



**GO**

## **INSTRUKCJA UŻYTKOWANIA**

**Producent:**

**POLMARK Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Sp. k.**  
**33-150 Wola Rzędzińska 589c**  
**Zakład Produkcyjny Nr 2, 33-240 Żabno, ul. Sucharskiego 5**  
**Tel. +48 (14) 645 64 24, 645 62 13, fax: (14) 645 64 61**  
**[www.vizion.pl](http://www.vizion.pl), e-mail: [biuro@vizion.pl](mailto:biuro@vizion.pl)**

**Data publikacji: 02-01-2019**

## Spis treści

1. Wstęp .....	- 4 -
1.1. Bezpieczeństwo użytkownika .....	- 4 -
2. Części składowe systemu .....	- 6 -
2.1. Zegar konstatujący VIZION .....	- 6 -
2.2. Antena wkładań VIZION .....	- 7 -
2.3. Anteny wlotowe .....	- 7 -
2.4. Obrączki elektroniczne .....	- 9 -
2.5. Zasilacz .....	- 9 -
2.6. Akumulator .....	- 9 -
2.7. Kable antenowe przedłużeniowe .....	- 9 -
3. Tryb „SPISY” .....	- 10 -
3.1. Spis gołębi .....	- 13 -
3.1.1. Dodawanie gołębi do spisu .....	- 14 -
3.1.2. Usuwanie gołębia .....	- 16 -
3.1.3. Edytor gołębi .....	- 16 -
3.1.4. Ustawienie wieku gołębi .....	- 17 -
3.2. Loty .....	- 18 -
3.2.1. Dodawanie lotu .....	- 18 -
3.2.2. Edycja lotu .....	- 19 -
3.2.3. Usuwanie lotu .....	- 20 -
3.2.4. Godzina wypuszczenia .....	- 20 -
3.3. Info .....	- 21 -
3.3.1. Lista przylotów .....	- 21 -
3.3.2. Stan zasilania .....	- 21 -
3.3.3. Stan pamięci zegara .....	- 21 -
3.4. Typowanie .....	- 21 -
3.4.1. Typowanie .....	- 22 -
3.4.2. Zakłady pieniężne .....	- 22 -
3.4.3. Kasowanie typowań i zakładów .....	- 23 -
3.5. Drukowanie .....	- 23 -
3.5.1. Spis gołębi .....	- 24 -
3.5.2. Kontrolna lista wkładań .....	- 24 -
3.5.3. Kontrolna lista przylotów .....	- 24 -
3.6. Archiwum .....	- 24 -
3.6.1. Drukuj archiwum .....	- 24 -
3.6.2. Stan pamięci .....	- 24 -
3.7. Ustawienia .....	- 25 -
3.7.1. System .....	- 25 -
3.7.2. Drukarka .....	- 26 -
3.7.3. Język .....	- 26 -
3.7.4. Data/Czas .....	- 26 -
3.7.5. Kody PIN .....	- 27 -
3.7.6. SMS .....	- 27 -
3.7.7. Loty poj/dubl. ....	- 27 -
3.7.8. Współrzędne gołębnika .....	- 28 -
3.8. Kasowanie .....	- 28 -
3.8.1. Kasuj lot .....	- 29 -

3.8.2. Kasuj lot treningowy .....	- 29 -
3.9. Komunikacja PC .....	- 29 -
4. Tryb „WKŁADANIE” .....	- 30 -
4.1. Spis gołębi .....	- 32 -
4.2. Przyporządkowanie .....	- 33 -
4.2.1. Przyporządkowanie obrączek elektronicznych .....	- 33 -
4.2.2. Usuwanie przydzielonej obrączki .....	- 34 -
4.3. Kasowanie .....	- 34 -
4.4. Koszowanie .....	- 34 -
4.5. Loty .....	- 36 -
4.6. Info .....	- 36 -
4.7. Typowanie .....	- 36 -
4.8. Drukowanie .....	- 36 -
4.8.1. Lista przyporządkowań .....	- 37 -
4.8.2. Kontrolna lista wkładań .....	- 37 -
4.8.3. Lista startowa .....	- 38 -
4.8.4. Lista zegarowa .....	- 38 -
4.9. Ustawienia .....	- 39 -
5. Tryb „PRZYLOTY” .....	- 40 -
5.1. Info .....	- 43 -
5.2. Drukowanie .....	- 44 -
5.2.1. Kontrolna lista przylotów (treningowa) .....	- 44 -
5.2.2. Kontrolna lista wkładań .....	- 44 -
5.3. Test .....	- 44 -
6. Loty treningowe .....	- 45 -
7. Wzmacniacz antenowy WA-2 .....	- 45 -
8. Zabezpieczenia systemu VIZION .....	- 46 -

## 1. Wstęp.

Elektroniczny system konstatowania VIZION GO składa się z następujących podzespołów:

- zegara konstatującego
- anteny wkładań
- anten wlotowych jedno, dwu, lub czteropolowych odpowiednich do potrzeb użytkownika
- zegara radiowego DCF lub satelitarnego GPS (opcjonalnie)
- modemu GSM
- kabli antenowych przedłużeniowych
- zasilacza 12V 2,0 A
- akumulatora 12V (opcjonalnie)
- obręczek elektronicznych
- terminatora końcowego
- wzmacniacza antenowego

System VIZION może być zasilany z sieci 230V poprzez zasilacz, lub z akumulatora, a także równocześnie z obydwóch tych źródeł zasilania, przy czym akumulator w tym wypadku stanowi zabezpieczenie przed zanikiem napięcia sieci.

System zapewnia :

- wszystkie wymagane funkcje konstatowania takie jak : tworzenie spisu gołębi, przyporządkowanie, koszowanie, typowanie, drukowanie, pomiar czasu lotów
- maksymalną ilość identyfikowanych gołębi do 5000 szt, na jednego hodowcę
- obsługę do 64 anten wlotowych
- wprowadzenie i równoległe prowadzenie 20 lotów (loty dublowane)
- tryby operacji: SPISY, WKŁADANIE, PRZYLOTY
- ustawianie czasu z zegara radiowego („satelitarnego”)- lub ręczne
- wydruk protokołów
- komunikację z komputerem
- obsługę do 4 hodowców

### 1.1. Bezpieczeństwo użytkowania.

- Należy sprawdzić czy napięcie zasilania sieci i akumulatora są zgodne z wymaganymi:
  - napięcie sieci: 230 V~
  - napięcie akumulatora: 12 V=

- Zakresy temperatury pracy systemu wynoszą :
  - dla zegara i anteny wkładań: -20 do + 50 °C
  - dla anten wlotowych: -20 do + 80°C
- Zegar i antena wkładań mogą być uruchamiane jedynie w pomieszczeniach suchych.
- Antena wlotowa nie jest wodoszczelna. W celu zabezpieczenia przed szkodliwymi warunkami atmosferycznymi takimi jak opady, wysokie temperatury, bezpośrednie działanie promieni słonecznych, zaleca się przykrycie jej cienkim kawałkiem sztywnego, nieprzemakalnego materiału (np. pleksa, pilśń).
- Kable antenowe należy zainstalować tak, by nie wisały luzem, ale były podpięte pod wlotem gołębnika. Niezabezpieczone kable narażone będą na zalanie wodą deszczową , która spływając po nich doprowadzi również do zalania anteny.
- W pobliżu anten wlotowych nie mogą znajdować się żadne elementy metalowe.
- Samowolne ingerencje hodowcy w działanie systemu, naruszanie lub usuwanie plomb gwarancyjnych **KAŻDORAZOWO SKUTKOWAĆ BĘDZIE UTRATĄ GWARANCJI** oraz niedopuszczeniem systemu do konstatowania przylotu gołębi. Powyższe zastrzeżenie dotyczy również wymiany baterii w zegarze.
- Samowolne otwarcie zegara skutkuje włączeniem się blokady, która uniemożliwia dalszą pracę systemu.
- Producent nie bierze odpowiedzialności gwarancyjnej za uszkodzenia wynikłe z niewłaściwej i niezgodnej z instrukcją obsługi i uszkodzenia mechaniczne.

## **UWAGA!!**

**Połączenia pozostałych urządzeń systemu z zegarem VIZION należy dokonywać przed podłączeniem napięcia zasilania. Zmiany w połączeniach należy dokonywać jedynie podczas odłączonych napięć zasilania.**

## 2. Części składowe systemu.

### 2.1. Zegar konstatający VIZION.

Widok ogólny zegara i lokalizację gniazd do połączeń innych urządzeń systemu konstatającego przedstawiono na *rys. 2.1*.

Obsługi zegara dokonuje się za pomocą klawiatury.

Opisy funkcji przyporządkowanych poszczególnym przyciskom przedstawiono na rysunku. Wizualizacja wszystkich funkcji konstataowania dokonywana jest na wyświetlaczu.

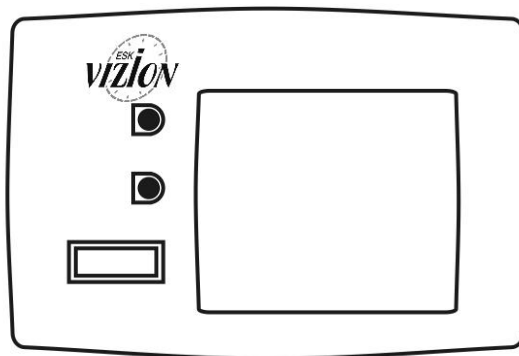


*Rys. 2.1 Zegar VIZION GO*

1. **Gniazdo drukarki.** Służy do podłączenia drukarki ze standardowym łączem równoległym.
2. **Gniazdo zegara DCF, GPS, łącze RS232** (Służy do połączenia komputera PC lub telefonu)
3. **Gniazdo zasilania sieciowego.**
4. **Gniazdo zasilania akumulatorowego.** (przypadku podłączenia zasilacza w miejsce akumulatora lub samego akumulatora pojawi się komunikat pracy z akumulatora przy starcie systemu)
5. **Gniazdo anten.** Służy do podłączenia anteny wkładań (antena matka), lub do podłączenia anten wlotowych .
6. **Gniazdo mini USB.** Służy do komunikacji z komputerem PC

## 2.2. Antena wkładań VIZION.

Widok ogólny anteny wkładań przedstawiono na rys 2.2.



Rys. 2.2 Antena wkładań.

Antena wkładań łączona jest z zegarem konstatującym przewodem kablowym o długości 2m zakończonym złączem.

Działanie anteny sygnalizowane jest za pomocą lampek sygnalizacyjnych o kolorach czerwonym i zielonym. Impulsowe świecenie lampki czerwonej sygnalizuje błąd zapisu obrączki elektronicznej.

Lampka zielona zapala się tylko na czas odczytu obrączki elektronicznej.

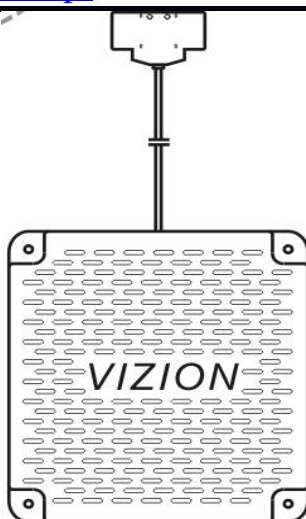
## 2.3. Anteny wlotowe.

System VIZION może być wyposażony w pięć rodzajów anten wlotowych :

- antenę jednopółową AN-1 CLASSIC FAST (rys. 2.3)
- antenę jednopółową AN-1 PREMIUM FAST (rys. 2.3)
- antenę dwupółową AN-2 CLASSIC FAST (rys. 2.4)
- antenę dwupółową AN-2 PREMIUM FAST (rys. 2.4)
- antenę czteropółową AN-4 PREMIUM FAST (rys. 2.5)

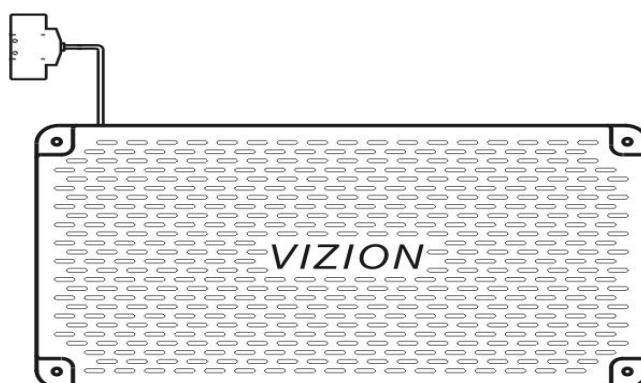
Każda z tych anten zawiera kabel przyłączeniowy o długości 900[mm], zakończony rozgałęźnikiem, który pozwala na łączenie anten z zegarem oraz między sobą za pomocą kabla przedłużeniowego o dowolnej długości.

Wymiary anteny jednopółowej AN-1 CLASSIC FAST oraz PREMIUM FAST są takie same i wynoszą: długość- 160mm, szerokość- 200mm.



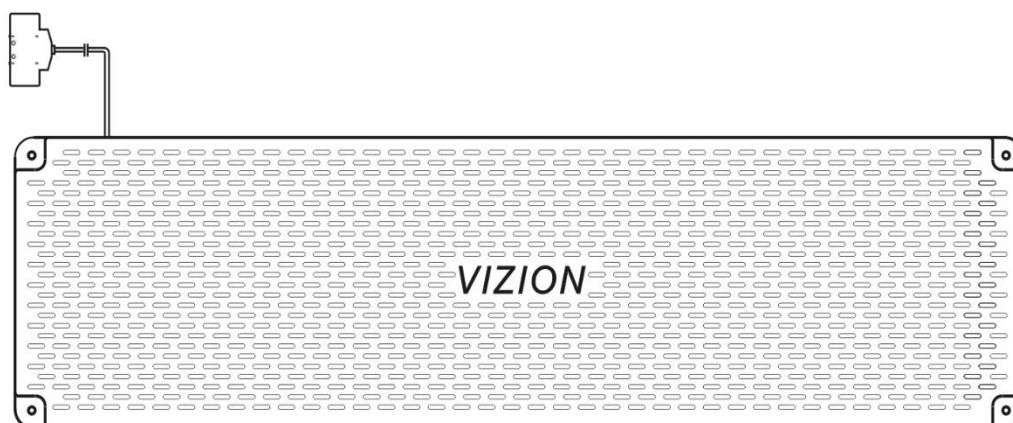
Rys. 2.3 Antena wlotowa jednopolowa (CLASSIC FAST, PREMIUM FAST)

Wymiary anteny dwupolowej AN-2 CLASSIC FAST oraz PREMIUM FAST są takie same i wynoszą: długość-300mm, szerokość-200mm.



Rys. 2.4 Antena wlotowa dwupolowa (CLASSIC FAST, PREMIUM FAST)

Wymiary anteny czteropolowej PREMIUM FAST wynoszą: długość-600mm, szerokość-200mm.



Rys. 2.5 Antena wlotowa czteropolowa PREMIUM FAST



#### **2.4. Obrączki elektroniczne.**

Obrączki elektroniczne stosowane w systemie VIZION zawierają niepowtarzalny stały numer kodowy. Dodatkowo w obrączce zapisywany jest podczas wkładania gołębia do anteny matki, jednorazowy numer kodowy, generowany losowo.

Obydwa numery w zapisie elektronicznym emitowane są do anteny wlotowej po przylocie, oraz odczytywane i kontrolowane przez zegar.

#### **2.5. Zasilacz.**

Do zasilania zegara i anten służy zasilacz o danych znamionowych:

- Parametry wejściowe: 100-240V~ ; 50Hz ;1.0A
- Parametry wyjściowe: 12V= ; 2.0A

#### **2.6. Akumulator.**

Akumulator stosowany jest jako zasilanie awaryjne w przypadku zaniku napięcia sieci 220V. Do zasilania awaryjnego można stosować dowolny akumulator o napięciu 12V = i pojemności minimum 7Ah.

#### **2.7. Kable antenowe przedłużeniowe.**

Do łączenia anten wlotowych służą kable przedłużeniowe oferowane w długościach:

- Kabel antenowy – 1m
- Kabel antenowy – 2m
- Kabel antenowy – 3m
- Kabel antenowy – 5 m
- Kabel antenowy – 10 m
- Kabel antenowy – 15 m
- Kabel antenowy – 20m
- Kabel antenowy – 25m
- Kabel antenowy – 30 m

Kable o innych długościach mogą być wykonane na indywidualne zlecenie odbiorcy.

### 3. Tryb „SPISY”.

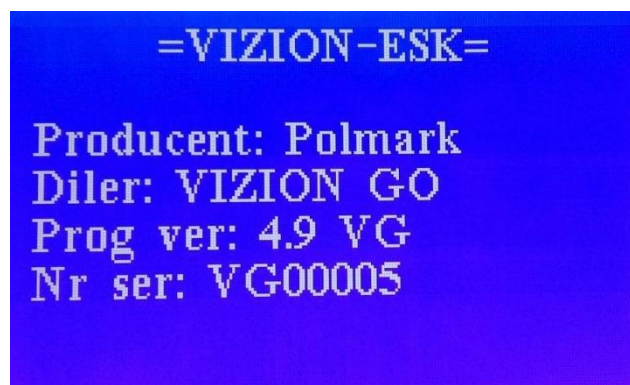
Sposób połączenia podzespołów systemu VIZION dla trybu SPISY przedstawiono na rys. 3.1.



Rys.3.1 Połączenia dla trybu spis.

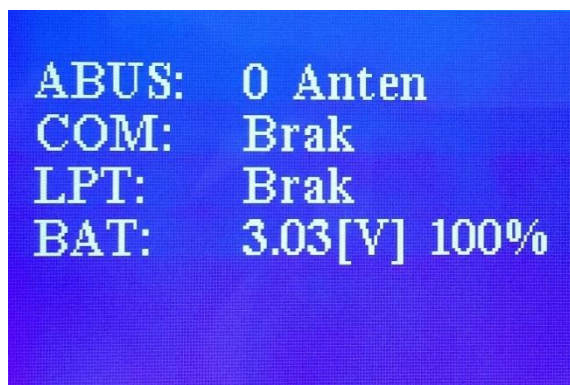
Dla trybu spisy z zegarem VIZION łączony jest zasilacz i drukarka. Tryb ten uaktywnia się, jeżeli zegar nie wykryje żadnych połączonych z nim anten.

Po włączeniu zasilania na ekranie zostaje wyświetlona informacja (rys. 3.2) o producencie i dilerze sprzętu oraz wersja oprogramowania i numer seryjny zegar




Rys. 3.2 Informacje systemowe.

Po około 3 sekundach system przechodzi do kontroli urządzeń. Następuje sprawdzenie podłączonych anten (ABUS), urządzeń na złączach: RS232(COM), drukarki (LPT) oraz stanu poziomu baterii. Stan urządzeń wyświetlany jest jak na rys. 3.3.



```
ABUS: 0 Anten
COM: Brak
LPT: Brak
BAT: 3.03[V] 100%
```

Rys. 3.3 Stan urządzeń.


W przypadku, kiedy zdefiniowany jest 6 cyfrowy kod PIN1 – zabezpieczający przed niepowołanym użytkownikiem – system prosi o wprowadzenie kodu. Jeżeli kod jest poprawny to po naciśnięciu przycisku „ENTER” system zostaje uruchomiony w trybie „SPISY” (rys. 3.4). Dwukrotne szybkie naciśnięcie klawisza  (cancel) powodują szybkie przełączenie hodowcy (jeśli w zegarze jest więcej niż jeden hodowca) bez konieczności wyłączenia zasilania.










```
SPISY 10:00:04
Jan Kowalski
0317 03 311
Tarnów
```

Rys 3.4 Tryb „SPISY”.



W trybie „SPISY” dostępne są następujące funkcje:


- Spis gołębi 
  - Dodaj gołębia
  - Usuń gołębia
  - Edytor gołębi
  - Wiek gołębi (dorosłe lub młode)
  - Kasuj spis gołębi

- Loty 
  - Dodaj plan lotu
  - Edytuj plan lotu
  - Usuń plan lotu
  - Godzina wypuszczenia
  
- Info 
  - Lista przylotów
  - Stan zasilania
  - Stan pamięci zegara
  
- Typowanie 
  - Typowanie
  - Zakłady pieniężne
  - Kasowanie
  
- Drukowanie 
  - Spis gołębi
  - Lista kontrolna wkładań
  - Lista kontrolna przylotów
  
- Archiwum 
  - Drukuj archiwum
  - Stan pamięci
  
- Ustawienia 
  - System
  - Drukarka
  - Język
  - Data/Czas
  - Kody PIN
  - SMS
  - Loty pojedyncze/dublowane
  - Współrzędne gołębnika
  
- Kasowanie 
  - Kasuj lot
  - Kasuj lot treningowy

➤ Komunikacja PC 

### 3.1. Spis gołębi.

Pierwszą czynnością, jaką należy dokonać na początku sezonu jest stworzenie spisu gołębi. W tym celu po uruchomieniu systemu w trybie „SPISY” należy nacisnąć klawisz „ENTER”. W dolnej belce menu pojawi się migająca ramka na wybranej opcji oraz na środku ekranu nazwa funkcji. Kursorami  (w lewo),  (w prawo) dokonujemy wyboru właściwej funkcji.

W tym przypadku jest to funkcja oznaczona symbolem . Widok ekranu przedstawiono na rys. 3.5.





Rys. 3.5 Menu - Spis gołębi

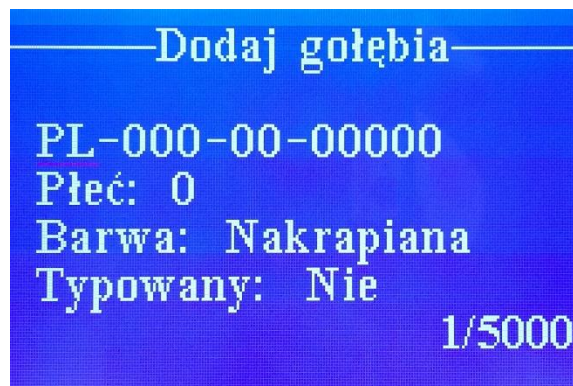
Po zatwierdzeniu funkcji klawiszem „ENTER” przechodzimy do podmenu w którym mamy do wyboru opcje jak na rys. 3.6.





Rys. 3.6 Opcje podmenu Spis gołębi.

### 3.1.1. Dodawanie gołębi do spisu.

Kursorami  (góra),  (dół) wybieramy opcje „Dodaj gołębia”. Po zatwierdzeniu klawiszem „ENTER” pojawi się edytor jak na rys. 3.7.







Rys. 3.7 Spis gołębi – Dodaj gołębia.

Mrugający kursor pod symbolem państwa umożliwia kursorami  (góra),  (dół) wybór wzoru numeru rodowego. Do dyspozycji mamy następujące wzory:

- P1-000-00-00000
- PL-00-00-000000
- RP-00-00-000000
- DAN-000-0000
- OLIMP-00-000000
- KS-00-0000000
- I-00-0000000
- H-00-0000000
- TH-AAA-00-00000
- H-AAA-00-00000
- GB-00-0000000
- TH-00-0000000
- ES-00-0000000
- HR-00-0000000
- CH-00-0000000
- IT-00-0000000
- BG-00-0000000
- AT-00000.00.0000
- LT-00-00-000000
- GR-00-0000000
- RS-00-0000000
- EP-00-0000000

- HU-00-0000000
- HR-00-0000000
- YV-00-0000000
- RO-00-0000000
- LT-00-0000000
- MD-00-0000000
- RU-00-0000000
- BY-00-0000000
- UA-00-0000000
- SK-00000.00.0000
- AU-AAA-00-00000
- AU-AAAA-00-00000
- DK-00000.00.0000
- NL-00-0000000
- CH-00000.00.0000
- T-00000.00.0000
- S-00000.00.0000
- P-00-0000000
- UK-00000.00.0000
- N-00-0000000
- L-00000.00.0000
- US-00000.00.0000
- B-00-0000000
- H-00-0000000
- F-00-0000000
- DV-00000.00.0000
- CZ-000-00-00000
- PD-00-0000000

Przejsie do kolejnych pozycji dokonujemy kursorem  (w prawo) lub  (w lewo) w celu powrotu. Klawiaturą alfanumeryczną wprowadzamy numery rodowe gołębia. Płci (0,1), barwy oraz typowanie (nominacja) do pierwszej pięćdziesiątki, dokonujemy kursorami  (góra),  (dół). System umożliwia wprowadzenie następujących barw:

- Nakrapiana
- Nakrapiana ciemna
- Niebieska nakrapiana pstra
- Schali pstra
- Czarna Pstra
- Płowa Pstra
- Czerwona Nakrapiana Pstra
- Jasna Pstra
- Schali
- Niebieska Nakrapiana

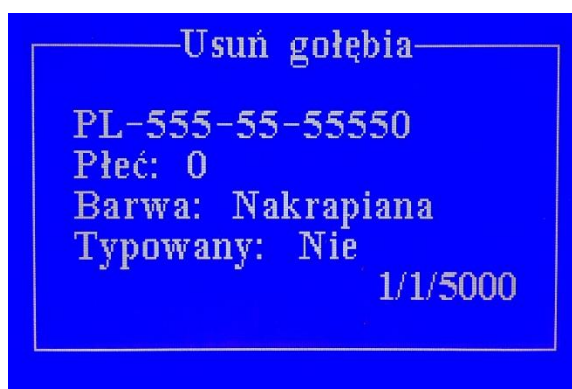
- Czerwona Pstra
- Szpak
- Biała
- Czarna
- Płowa
- Czerwona Nakrapiana
- Czerwona
- Ciemna Pstra
- Niebieska Pstra
- Nakrapiana Pstra
- Ciemna
- Niebieska

Na dole ekranu system informuje nas o liczbie gołębi znajdujących się w spisie.

Po prawidłowym wprowadzeniu danych przyciskiem „ENTER” dodajemy gołębia do spisu, co jest sygnalizowane odpowiednim dźwiękiem oraz komunikatem.

### 3.1.2. Usuwanie gołębia

W celu usunięcia gołębia ze spisu wybieramy opcję w podmenu „Spis gołębi” – „Usuń gołębia”. Podobnie jak w pkt. 3.1.2 wybieramy gołębia ze spisu którego chcemy usunąć. Po zatwierdzeniu klawiszem „ENTER” system wykasuje gołębia ze spisu sygnalizując to odpowiednim dźwiękiem i komunikatem.

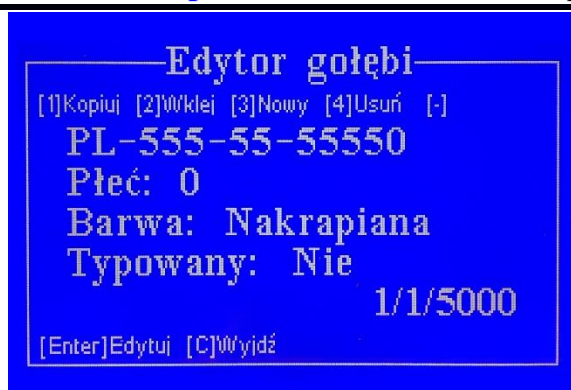


Rys. 3.8 Spis gołębi – Usuń gołębia



### 3.1.3. Edytor gołębi

Jeżeli z jakiegoś powodu wprowadzimy błędnie gołębia to możemy poprawić jego dane przy pomocy funkcji „Edytor gołębi” w podmenu „Spis gołębi”.






Rys. 3.9 Spis gołębi – Edytor gołębi

Kursorami  (górze),  (dół) lub przy pomocy funkcji szybkiego wyszukiwania (rys. 3.9), wybieramy gołębia ze spisu, którego chcemy zmodyfikować. Edycji dokonujemy po zatwierdzeniu klawiszem „ENTER” – pojawi się mrugający kursor. Czynności związane z edycją są identyczne jak w pkt. 3.1.1.



Rys. 3.10 Edytor gołębi – szybkie wyszukiwanie gołębia

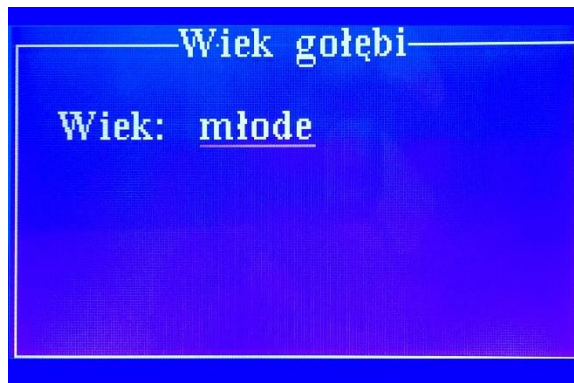
Szybkie wyszukiwanie gołębia w spisie możemy wykonać po naciśnięciu przycisku  (w lewo). Na ekranie ukaże się okienko (rys. 3.10) w którym należy z klawiatury alfanumerycznej wprowadzać, kolejno od najstarszej, ostatnie pięć cyfr numeru rodowego. Przy wprowadzaniu, system automatycznie wyświetla pierwszego w spisie gołębia zgodnego z wprowadzonymi numerami. Zakończenie wyszukiwania dokonujemy klawiszem „ENTER”

**UWAGA!!** Zawsze przy wyszukiwaniu należy wprowadzać pięć cyfr poszukiwanego numeru. Jeżeli poszukiwany numer jest np. 256 to należy poprzedzić go dwoma zerami (00256). Dotyczy to również szablonów czterocyfrowych (np. DV) – zawsze trzeba dodawać na początku dodatkowe zero.

#### 3.1.4. Ustawienie wieku gołębi.

Ze względu na charakter odbywających się lotów spis gołębi tworzymy tylko z gołębi dorosłych lub tylko z gołębi młodych.

Aby spis był drukowany z prawidłowym oznaczeniem należy ustawić wiek wprowadzanych gołębi (młode lub dorosłe). Czynności tej dokonujemy wybierając opcję w podmenu „Spis gołębi” – „Wiek gołębi”. Po zatwierdzeniu klawiszem „ENTER” dokonujemy kursorami ▲(góra), ▼(dół) wyboru prawidłowej opcji (rys. 3.11).



Rys. 3.11 Ustawienie wieku gołębi w spisie.

### 3.2. Loty.

Przed rozpoczęciem sezonu użytkownik powinien wprowadzić dane o lotach na obowiązujący sezon, na podstawie Oddziałowego Planu Lotów.

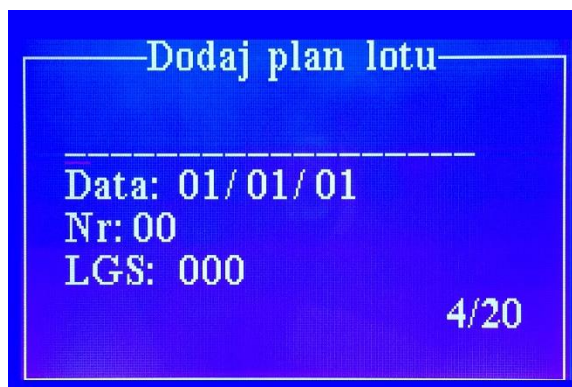
W tym celu z menu wybieramy opcję „Loty” i naciskamy klawisz „ENTER”. W podmenu jak na rys. 3.12 mamy do wyboru cztery opcje: dodawanie, edycję, usuwanie planu lotu oraz godzinę wypuszczenia.



Rys. 3.12 Loty.

#### 3.2.1. Dodawanie lotu.




Po wybraniu opcji „Dodaj plan lotu” system wyświetli edytor jak na rys. 3.13.



Rys. 3.13 Loty – Dodaj plan lotu.


Dane jakie użytkownik powinien wprowadzić to:

- miejscowość lotu
- data lotu
- numer lotu
- liczba typowanych (seryjnych) na dany lot-LGS




Dane wprowadzamy przy pomocy klawiatury alfanumerycznej. Krótkie odstępy czasu (poniżej 1 sek.) między kolejnymi naciśnięciami klawisza powodują wybór odpowiedniego znaku (podobnie jak w telefonach komórkowych). Zmiany wielkości znaku (duże i małe litery) dokonujemy przyciskiem  (w prawo). Cofanie w przypadku nieprawidłowo wprowadzonego znaku – klawisz  (w lewo). Odstęp (spacja) wprowadzamy klawiszem .

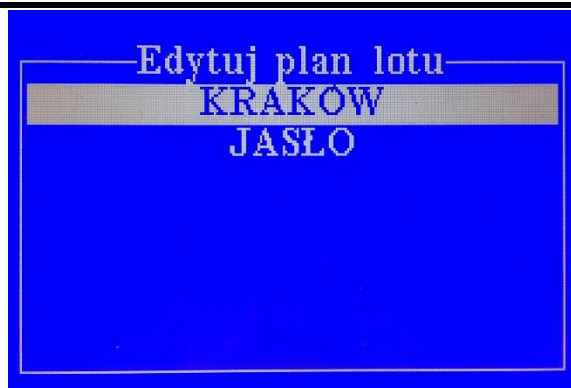
Maksymalna liczba znaków dla miejscowości to 18.

Na dole ekranu system informuje ile wprowadzonych już zostało lotów oraz maksymalną liczbę lotów, jaką system może przyjąć (20).

Po zakończeniu wprowadzania lotu przyciskiem „ENTER” dodajemy lot, co zostanie zasygnalizowane odpowiednim komunikatem oraz dźwiękiem. Rezygnacji z wprowadzenia lotu dokonujemy klawiszem  (cancel).



### 3.2.2. Edycja lotu.

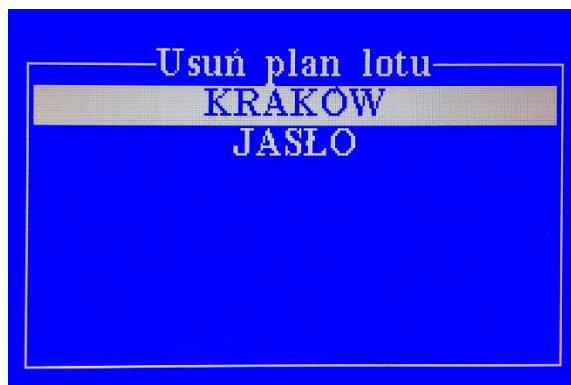
Jeżeli chcemy poprawić (lub podglądnać) wcześniej wprowadzone dane lotu, to możemy dokonać tego przy pomocy opcji w podmenu „Loty” – „Edytuj plan lotu”. Po wybraniu tej opcji klawiszem „ENTER” kursorami ,  (góra),  (dół) wybieramy plan lotu który chcemy edytować (rys. 3.14). Po wybraniu i zatwierdzeniu klawiszem „ENTER” system przechodzi do edycji, której dokonujemy w identyczny sposób jak w pkt. 3.2.1.



Rys. 3.14 Loty – Edytuj plan lotu.

### 3.2.3. Usuwanie lotu.

Usuwanie lotu umożliwia nam opcja „Usuń plan lotu” w podmenu ”Loty”. Po ukazaniu się ekranu jak na rys. 3.15, kursorami  (góra),  (dół) wybieramy plan lotu, który należy usunąć. Po naciśnięciu przycisku „ENTER” plan lotu zostaje skasowany, co jest sygnalizowane odpowiednim komunikatem i dźwiękiem.



Rys. 3.15 Loty – Usuń plan lotu.

### 3.2.4. Godzina wypuszczenia.

W tej opcji należy wpisać datę, godzinę wypuszczenia gołębi, szerokość oraz długość geograficzną co pozwoli na przeliczenie dystansu oraz średniej prędkości gołębia z danego lotu rys. 3.16 Do prawidłowego działania tej opcji niezbędne jest podanie prawidłowych współrzędnych geograficznych zarówno miejsca wylotu jak również gołębnika.



Rys. 3.16 Loty – Godzina wypuszczenia

### 3.3. Info

Funkcja ta umożliwia przeglądanie zarejestrowanych gołębi podczas przylotów we wszystkich trybach.

#### 3.3.1 Lista przylotów

Pozwala na szybkie sprawdzenie gołębi zarejestrowanych z lotu

#### 3.3.2. Stan zasilania

Obrazuje aktualny stan baterii, zasilacza sieciowego oraz akumulatora

#### 3.3.3. Stan pamięci zegara

**Funkcja ta pozwala sprawdzić aktualny stan gołębi spisanych, przyporządkowanych, zakoszowanych oraz zarejestrowanych**

### 3.4. Typowanie.

Dla lepszego wykorzystania systemu użytkownik ma możliwość opisanie gołębi konkursowych funkcjami „Typowanie” i „Zakłady pieniężne”. Funkcje te dostępne są przed rozpoczęciem koszowania na lot. Gołębie które zakosztujemy nie mogą być już typowane.

W celu przeprowadzenia typowania lub zakładów pieniężnych wybieramy z menu opcję „Typowanie”, naciskamy klawisz „ENTER”. System przejdzie do podmenu jak na rys 3.17.



Rys. 3.17 Typowanie.




### 3.4.1. Typowanie.





Po wybraniu opcji „Typowanie” z podmenu „Typowanie” system wyświetli ekran jak na rys. 3.18.



Rys 3.18 Typowanie – Typowanie.

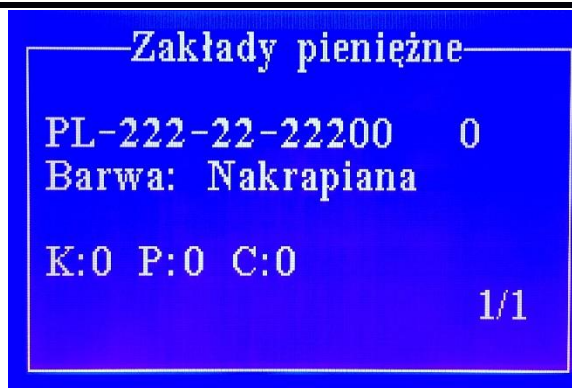
W kolejności jak w spisie system podaje numer rodowy gołębia, czy należy do pierwszej pięćdziesiątki (symbol „G”), płeć oraz barwę. Pod spodem znajdują się symbole opisujące typowanie: S, M, A, B, C, D, E.

Wyboru gołębia, którego chcemy typować, dokonujemy przyciskami  (góra),  (dół) lub przy pomocy szybkiego wyszukiwania  (strzałka w lewo). Na dole ekranu podana jest pozycja gołębia w spisie oraz liczba spisanych gołębi. Po symbolu typowania znajduje się licznik wskazujący liczbę wszystkich gołębi, które zostały typowane danym symbolem. Liczniki aktualizowane są na bieżąco w czasie dokonywania typowań.

Edycję typowania przeprowadzamy po naciśnięciu klawisza „ENTER” – pojawi się migający kursor obok pierwszej litery. Przyciskiem  („,1”) typujemy pozycje – pojawi się symbol „x”. Tym samym przyciskiem kasujemy typowanie danej pozycji. Zmianę pozycji dokonujemy przyciskami  (w prawo),  (w lewo). Typowanie zatwierdzamy przyciskiem „ENTER” ewentualnie anulujemy przyciskiem  (cancel).


### 3.4.2. Zakłady pieniężne.

Podobnie jak w przypadku typowania z opcji „Zakłady pieniężne” możemy skorzystać przed rozpoczęciem koszowania (wszystkie loty skasowane). Po wybraniu z podmenu „Typowanie” opcji „Zakłady pieniężne” system wyświetli ekran jak na rys 3.19.



Rys 3.19 Typowanie – Zakłady pieniężne.

Wyboru gołębia dokonujemy jak w przypadku typowania. Symbole opisujące zakłady pieniężne to: K – klasa (1-9), P – pul (1-9), C – champion (1-9). Wartości wprowadzamy przy pomocy klawiatury alfanumerycznej. „0” oznacza że gołąb na danej pozycji nie jest obstawiany.

Po wprowadzeniu danych zatwierdzamy przyciskiem „ENTER” lub rezygnujemy naciskając przycisk  (cancel).

### 3.4.3. Kasowanie typowań i zakładów.

Funkcja ta umożliwia szybkie skasowanie wszystkich typowań oraz zakładów. Dostęp do funkcji możliwy jest, jeżeli żaden z gołębi nie jest zakaszowany.

### 3.5. Drukowanie.

W trybie „SPISY” możemy wykonać trzy rodzaje wydruków (rys. 3.20):

- spis gołębi (młode/dorośle)
- kontrolną listę wkładań
- kontrolną listę przylotów



Rys. 3.20 Drukowanie.

### 3.5.1. Spis gołębi.

Spis wykonany z zegara VIZION zawiera wszystkie niezbędne dane, które hodowca winien przekazać do Oddziału przed rozpoczęciem sezonu lotów.

Przykładowy wydruk:

Polmark =VIZION-ESK= v4.9 VG  
Nr seryjny: VG00005  
Spis gołębi młodych

Strona 1

Data : 14-12-18  
Godzina: 07:20:03  
Hodowca: Jan Kowalski  
Nr hod: 0317 03 311  
Oddział: Tarnow Okreg: Tarnow Sekcja: Tarnow  
Adres hodowcy: 33-100 Tarnow, ul. Wesola 5

Poz.	Nr gołębia	Plec	Barwa	Typ	Uwagi
001	PL-0963-00-00000	0	Nakrapiana		
002	PL-0964-00-00000	0	Nakrapiana		
003	PL-0965-00-00000	0	Nakrapiana		
004	PL-0967-00-00000	0	Nakrapiana		
005	PL-0968-00-00000	0	Nakrapiana		

Hodowca

Członek komisji

Członek komisji

### 3.5.2. Kontrolna lista wkładów.

Opisana została w rozdziale 4.8.2.

### 3.5.3. Kontrolna lista przylotów.

Opisana została w rozdziale 5.2.1.

## 3.6. Archiwum.

Do archiwum zapisywane są automatycznie wszystkie loty

### 3.6.1 Drukuj archiwum

Opcja pozwala na wydruk zapisanych lotów (wydruk ten różni się od oryginału)

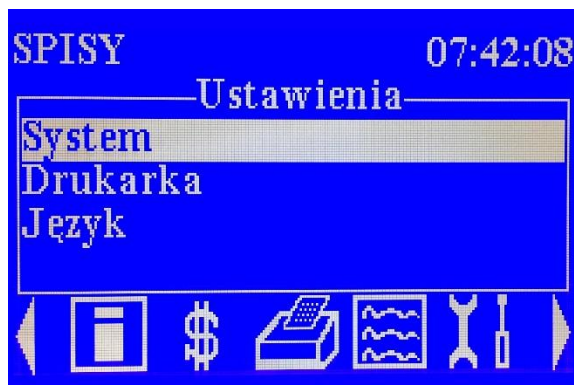
### 3.6.2. Stan pamięci

Wyświetla aktualny stan pamięci zegara. Po sezonie lotowym należy pamiętać o wykasowaniu archiwum



### 3.7. Ustawienia.

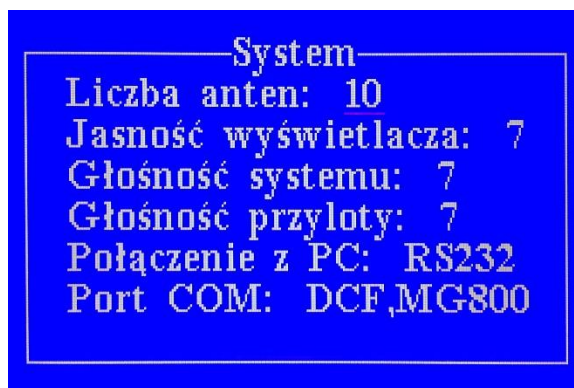
Funkcja ta umożliwia nam dokonanie ustawień dla systemu, drukarki, wybór języka, nastawienie czasu i daty, zmianę kodu PIN, włączenie funkcji SMS, ustawienie lotów pojedynczych lub dublowanych oraz współrzędnych gołębnika. W tym celu z menu wybieramy opcję „Ustawienia” i naciskamy klawisz „ENTER”. Na ekranie wyświetli się podmenu jak na rys. 3.21.



Rys 3.21 Ustawienia

#### 3.7.1. System.

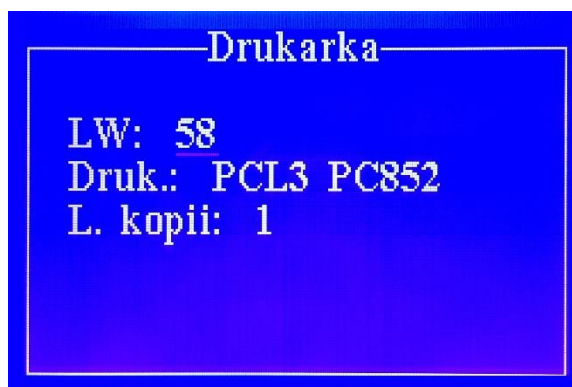
W funkcji tej mamy możliwość personalizacji zegara takich jak: ilość podpiętych anten, jasność wyświetlacza, głośność systemu oraz przylotów, połączenie z komputerem oraz podłączenie dodatkowych komponentów zegara. Automatycznym ustawieniem jest rys. 3.22. **W przypadku podłączenia większej ilości anten niż min. należy koniecznie zwiększyć ich liczbę.**



Rys 3.22 System



### 3.7.2. Drukarka

W opcji tej dostępne jest ustawienie parametrów wydruku. Po wybraniu „Drukarka” z podmenu „Ustawienia” możemy dokonać zmiany liczby drukowanych wierszy na stronie, zmianę parametrów drukarki (PCL3 PC852, EPS MAZOWIA, ANSI, EPS MJK, EPS PC866, OKI ) oraz liczbę kopii (rys. 3.23).



Rys 3.23 Ustawienia – Drukarka.

### 3.7.3. Język.

Opcja ta umożliwia wybór języka, w jakim system komunikuje się z użytkownikiem. Zmiana języka dotyczy również wydruków. Obecnie dostępnymi językami są polski, angielski, czeski i rosyjski. Wyboru języka dokonujemy kursorami  (góra),  (dół), po czym zatwierdzamy wybór klawiszem „ENTER” Zmiana jest sygnalizowana odpowiednim komunikatem. Zmianę języka można dokonać wyłącznie przed rozpoczęciem spisywania gołębi.

### 3.7.4. Data/Czas.

Jeżeli żaden gołąb nie jest zakoszowany możemy dokonać nastawy czasu i daty. Po uruchomieniu tej opcji z podmenu „Ustawienia” system będzie próbował nastawić czas automatycznie na podstawie zegara DCF. Jeżeli zegar DCF nie będzie dostępny to po ok. 10[sek] system przejdzie do możliwości nastawy daty i czasu ręcznie (rys. 3.24). Dotyczy to wszystkich hodowców jeśli zegar posiada więcej niż jednego hodowcę.



Rys. 3.24. Ręczne nastawienie czasu i daty.

Zmiany czasu i daty dokonujemy klawiaturą numeryczną i zatwierdzamy klawiszem „ENTER”.

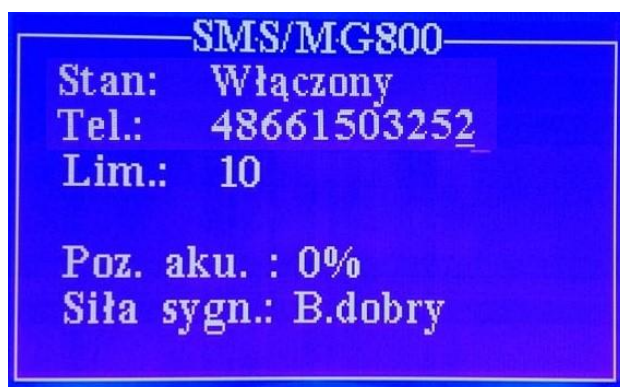
### 3.7.5. Kody PIN.

Opcja ta umożliwia zmianę kodu PIN1 i PIN2 (domyślny kod PIN1:000000)

### 3.7.6. SMS.

Opcja ta służy do włączenia funkcji SMS oraz do wpisania numeru telefonu, na który będzie przychodzić SMS (numer należy wpisać w formacie: 48000000000) oraz limit wysyłanych SMS-ów max. 255

Aby korzystać z tej funkcji należy podłączyć aktywny telefon (model SIMENS 35i) lub Modem GSM.



Rys. 3.25. SMS – podpięty Modem GSM

### 3.7.7. Loty poj/dubl.

Opcja umożliwia włączenie lotu pojedynczego lub dublowanego. Domyślne ustawienie to loty pojedyncze. W przypadku pojedynczych lotów zegar blokuje możliwość koszowania kolejnego lotu.

Przed lotem dublowanym należy wcześniej wpisać pożądaną listę lotów oraz w zakładce „USTAWIENIA” zmienić opcję z „pojedyncze” na „dublowane”. Ta opcja umożliwia zakoszowanie na pierwszy lot a później na kolejny.

W przypadku lotów dublowanych dla wielu hodowców, każdy z czterech hodowców może ustawić inną wartość:

\* jeżeli hodowca ma ustawiony lot pojedynczy to przed koszowaniem system kontroluje czy u innych hodowców nie trwa lot konkursowy. W przypadku wykrycia wyświetlany jest komunikat "Trwa lot konkursowy u innego hodowcy" a następnie zapytanie czy kontynuować koszowanie.

\* jeżeli hodowca ma ustawiony lot dublowany to przed koszowaniem system kontroluje czy trwa inny lot konkursowy (u tego samego hodowcy). W przypadku wykrycia wyświetlany jest komunikat "Trwa lot konkursowy" a następnie zapytanie czy kontynuować koszowanie.

### 3.7.8. Współrzędne gołębnika

Aby zegar mógł przeliczyć średnią prędkość gołębia (m/min) należy wprowadzić współrzędne gołębnika jak również współrzędne miejsca wylotu w planie lotów.

### 3.8. Kasowanie.

Po zakończeniu lotu oraz przed rozpoczęciem sezonu należy dokonać odpowiednich skasowań (rys 3.26).

**UWAGA! Po zakończeniu lotu zawsze należy dokonać jego kasowania!!**

Aby ułatwić pracę system został wyposażony dodatkowo w szybkie kasowanie spisu gołębi, przyporządkowań obrączek oraz lotów treningowych. Dostęp do opcji chroniony jest 6 cyfrowym kodem PIN2 znanym tylko użytkownikowi systemu.

Kasowanie lotów treningowych nie jest chronione kodem PIN.




Rys. 3.26 Kasowanie.

### 3.8.1. Kasuj lot.

Podczas kasowania lotu należy wybrać lot, który chcemy skasować, z pośród tych zaznaczonych „\*” na początku – loty zakoszowane (rys. 3.27).



Rys. 3.27 Kasowanie lotu – wybór lotu.

Przed ostatecznym skasowaniem lotu, przyporządkowań czy spisu system zawsze zapyta się czy na pewno dokonać kasowania. Przyciskiem  (cancel) możemy wycofać się z kasowania. Kasowanie zatwierdzamy przyciskiem „ENTER”.

W przypadku kasowania lotu system automatycznie zapisuje go do archiwum.

### 3.8.2. Kasuj lot treningowy.

Każdorazowe podpięcie zegara wraz z antenami wlotowymi skutkuje zapisem lotu treningowego. Należy wówczas pamiętać aby przed lotem konkursowym go usunąć.

### 3.9. Komunikacja PC.

Po wybraniu tej funkcji pojawi się ekran (rys. 3.28) sygnalizujący możliwość komunikacji systemu z komputerem klasy PC wyposażonym w odpowiednie oprogramowanie współpracujące z zegarem.

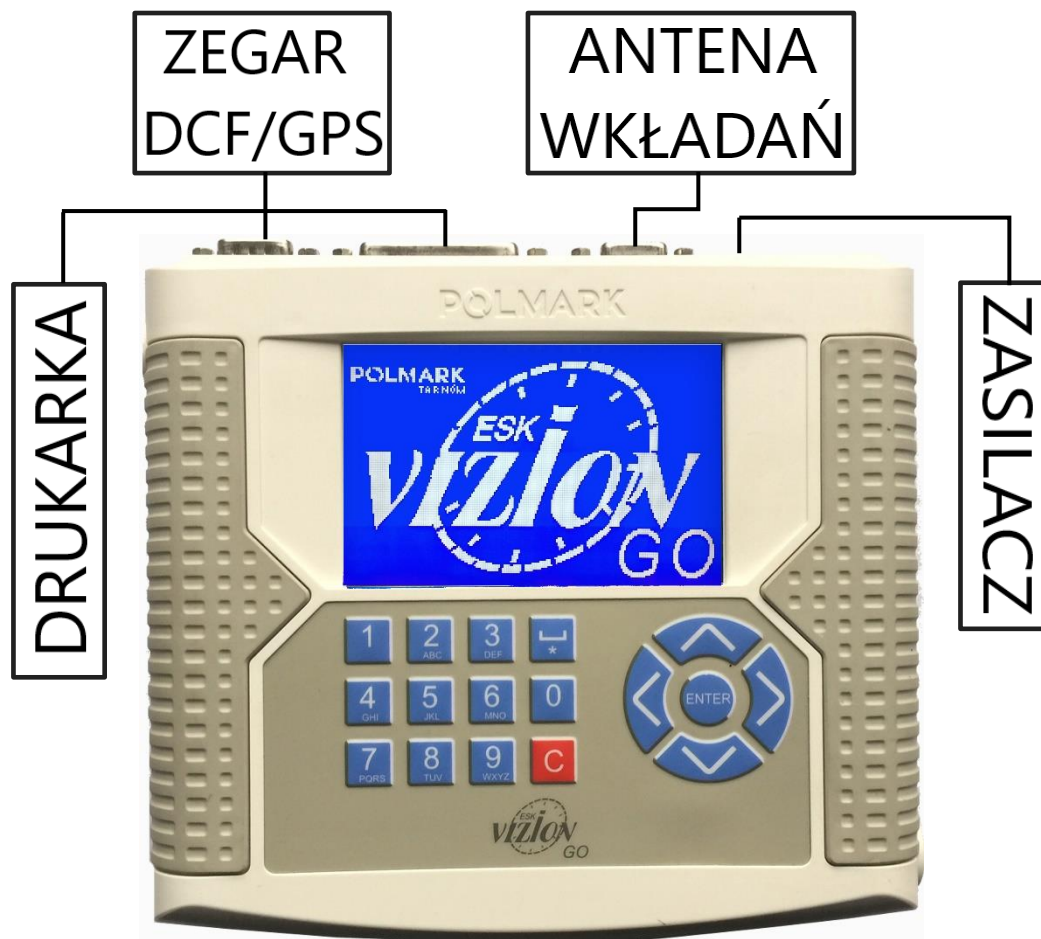


Rys 3.28 Komunikacja PC.

#### 4. Tryb „WKŁADANIE”.

Tryb ten uruchamiany jest w przypadku podłączenia anteny wkładań (matki).


Sposób połączenia podzespołów systemu VIZION dla trybu wkładania przedstawiono na *rys. 4.1*.



*Rys. 4.1 Połączenia dla trybu wkładania.*

Dla trybu wkładania z zegarem VIZION łączona jest antena wkładań, drukarka, zegar radiowy DCF/GPS i zasilacz.

Po włączeniu zasilania na ekranie pojawią się informacje „WKŁADANIE”.






*rys. 4.2.* **Dwukrotne szybkie** naciśnięcie klawisza  (cancel) powodują szybkie przełączenie hodowcy (jeśli w zegarze jest więcej niż jeden hodowca) bez konieczności wyłączenia zasilania.



Rys 4.2 Tryb „WKŁADANIE”.

W trybie „WKŁADANIE” mamy dostępne następujące funkcje:

- Spis gołębi
  - Dodaj gołębia
  - Usuń gołębia
  - Edytor gołębi
  - Wiek gołębi (dorosłe lub młode)
  - Kasuj spis gołębi
  
- Przyporządkowanie
  - Przydziel obrączkę
  - Usuń obrączkę
  - Kasuj listę przyporządkowań
  
- Kasowanie
  - Kasuj lot
  - Kasuj lot treningowy
  
- Koszowanie
  
- Loty
  - Dodaj plan lotu
  - Edytuj plan lotu
  - Usuń plan lotu
  - Godzina wypuszczenia

- Info 
  - Lista przylotów
  - Stan zasilania
  - Stan pamięci zegara
- Typowanie 
  - Typowanie
  - Zakłady pieniężne
  - Kasowanie
- Drukowanie 
  - Lista startowa
  - Lista zegarowa
  - Lista przyporządkowania
  - Lista kontrolna wkładań
  - Lista kontrolna przylotów
  - Spis gołębi
- Archiwum 
  - Drukuj archiwum
  - Kasuj archiwum
  - Stan pamięci
- Ustawienia 
  - System
  - Drukarka
  - Język
  - Data/Czas
  - Kody PIN
  - SMS
  - Loty pojedyncze/dublowane
  - Współrzędne gołębnika

#### 4.1. Spis gołębi.

Opis w rozdziale 3.1.



## 4.2. Przyporządkowanie.

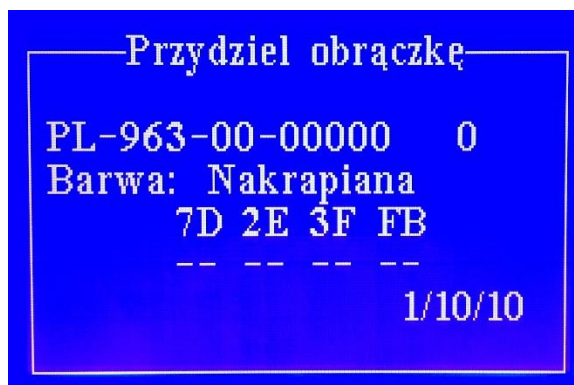
Każdemu gołębiowi należy przyporządkować jedną obrączkę elektroniczną o niepowtarzalnym kodzie. Obrączkę tą w razie utraty (uszkodzenie, zgubienie) można zmienić. Aby dokonać zmiany takiej obrączki należy wejść w opcję przydziel obrączkę, znaleźć danego gołębia, przyłożyć nową obrączkę do anteny wkładaniowej i zatwierdzić enterem.

### 4.2.1. Przyporządkowanie obrączek elektronicznych.



Po wybraniu z menu funkcji „Przyporządkowanie” oraz z podmenu „Przydziel” (rys. 4.3) pojawi się ekran jak na rys. 4.4.



Rys. 4.3 Przyporządkowanie.



Rys 4.4 Przyporządkowanie – Przydziel obrączkę.



Kursorami  (górną),  (dół) wybieramy gołębia, któremu chcemy przydzielić obrączkę. Jeżeli gołąb nie ma jeszcze przydzielonej obrączki, pola nad kreskami będą puste, w przypadku kiedy ma już przydzieloną obrączkę wyświetlany jest kod obrączki. Aby przydzielić obrączkę wybranemu gołębiowi przytrzymujemy ją (pionowo) nad dołkiem anteny wkładań.

System kontroluje poprawność obrączki i jeżeli obrączka nie jest uszkodzona oraz nadaje się do współpracy z systemem VIZION, zostaje wyświetlony jej kod elektroniczny i następuje powiadomienie dźwiękiem przez system o akceptacji obrączki. Przypisanie następuje po naciśnięciu klawisza „ENTER”. Po tej czynności system przechodzi do następnej pozycji w spisie w celu analogicznego przydzielenia obrączki.

Na dole ekranu system sygnalizuje pozycję w spisie, liczbę zaobrączkowanych gołębi oraz liczbę spisanych gołębi. Po zakończeniu przydzielania obrączek elektronicznych ostatniemu gołębiowi należy wydrukować „Listę przyporządkowań” (rozdział 4.8.1).

**Po dokonaniu zmian w przyporządkowaniu, system automatycznie drukuje listę przyporządkowań przy wydruku listy wkładań.**


#### 4.2.2. Usuwanie przydzielonej obrączki.

Po wybraniu z menu funkcji „Przyporządkowanie” a następnie z podmenu „Usuń”, mamy możliwość skasować przydzieloną obrączkę dowolnemu gołębiowi. W tym celu kursorami  (góra),  (dół) wybieramy gołębia któremu chcemy skasować przydzielenie a następnie klawiszem „ENTER” dokonujemy skasowania przydzielenia co jest sygnalizowane odpowiednim dźwiękiem oraz komunikatem.

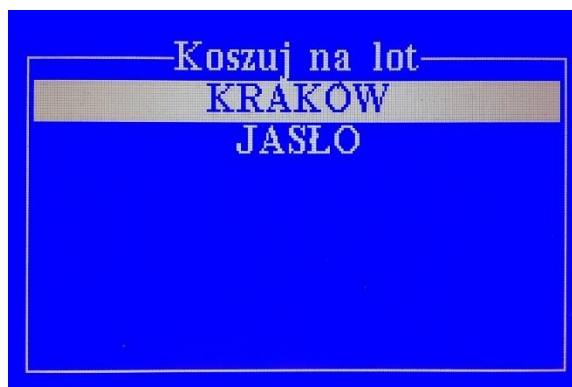
#### 4.3. Kasowanie.

Opisane w rozdziale 3.6.

#### 4.4. Koszowanie.

Po wybraniu z menu funkcji „Koszowanie”, a następnie wybraniu właściwego lotu (rys. 4.5), system przejdzie do nastawienia czasu w przypadku jeżeli żaden gołąb nie został jeszcze zakoszowany. W pierwszej fazie dokonywana jest próba ustawienia czasu z zegara DCF. Jeżeli zegar DCF nie jest podłączony to po ok 10 s system powtórnie pyta o zegar DCF jeśli go nie ma to naciskając klawisz  (cancel) przechodzimy do ustawienia czasu ręcznie (rys. 4.6), po zatwierdzeniu przechodzi do stanu jak na rys. 4.7.

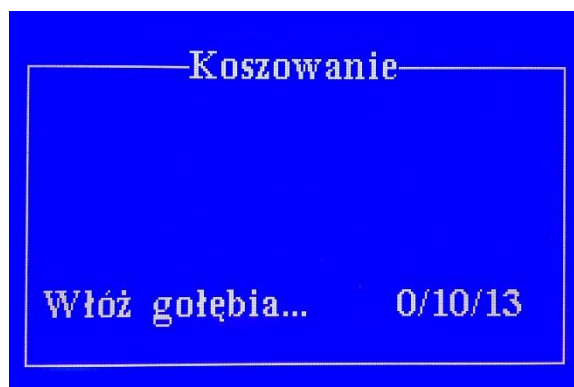
**W przypadku gdy koszowanie zostanie przerwane (np. brak prądu) po ponownym starcie zegara w planie lotów pojawia się lot z pytajnikiem (np. ?KRAKÓW) w tej sytuacji należy ponownie wejść w opcje koszowania, wybrać ten lot i dokończyć koszowanie.**



Rys. 4.5 Koszowanie – wybór lotu.



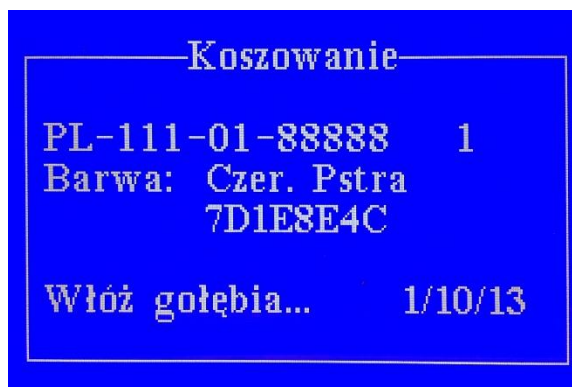
Rys. 4.6 Ustawianie ręczne zegara systemowego



Rys 4.7 Rozpoczęcie koszowania.

Na dole ekranu liczby podają następujące informacje: liczbę gołębi zakoszowanych na lot, liczbę gołębi przyporządkowanych, liczbę gołębi na spisie.

Bierzemy do ręki dowolnego gołębia. Nogę z obręczką elektroniczną ustawiamy **prostopadle** do dołka anteny wkładań i czekamy aż na ekranie pojawią się dane gołębia (rys. 4.8) zasygnalizowane dźwiękiem.



Rys. 4.8 Koszowanie – dane wyświetlane podczas koszowania.

System zarejestruje czas wkładania. Urządzenie nie dopuszcza do zakoszowania wadliwych obrączek, gołębi już zakoszowanych na inny lot, czy obrączek nie przyporządkowanych.

**Komisja Wkładań zobowiązana jest do kontroli zgodności wyświetlanego numeru z obrączką rodową.**

Czynności przy wkładaniu kolejnych gołębi powtarzamy.

Po zakończeniu koszowania należy wydrukować „Listę startową” (rozdział 4.8.3).

#### 4.5. Loty.

Opis w rozdziale 3.2.

#### 4.6. Info.

Opis w rozdziale 5.1.

#### 4.7. Typowanie.

Opis w rozdziale 3.4.

#### 4.8. Drukowanie.

W trybie „WKŁADANIE” możemy wydrukować sześć rodzajów wydruków:

- Lista startowa

- Lista zegarowa
- Lista przyporządkowań
- Kontrolna lista wkładów
- Kontrolna lista przylotów
- Spis gołębi

Wydruki spisu gołębi opisano w rozdziale 3.5.1, natomiast wydruk listy kontrolnej przylotów w rozdziale 5.2.1

#### 4.8.1. Lista przyporządkowań.

Listę przyporządkowań drukujemy po zakończeniu przydzielania obrączek. Lista drukowana jest w dwóch kolumnach w celu umieszczenia na stronie jak największej liczby przyporządkowań. Drukowane są również gołębie, którym nie przyporządkowano obrączek (drukowane kreski). Lista zawiera wszystkie niezbędne dane dla komisji.

Przykładowy wydruk znajduje się poniżej:

```
Polmark =VIZION-ESK= v4.9 VG                               Strona 1
PROTOKOL PRZYPORZADKOWANIA

Data   : 14-12-18
Godzina: 07:20:40
Hodowca: Jan Kowalski
Nr hod: 0317 03 311
Nr matki: ANV1378 Nr seryjny: VG00005

-----
Poz. Nr golebia          P Nr elektr. | Poz. Nr golebia          P Nr elektr.
-----
001  PL-0963-00-00000Nakr 0 7D2F4DA3 | 002  PL-0964-00-00000Nakr 0 7D2F4DA5
003  PL-0965-00-00000Nakr 0 7D2F4CB5 | 004  PL-0967-00-00000Nakr 0 7D2F4C1C
005  PL-0968-00-00000Nakr 0 7D2F4CB9 |
-----

_____  
Hodowca                               _____  
Członek komisji                       _____  
Członek komisji
```

#### 4.8.2. Kontrolna lista wkładów.

Jest to uproszczona lista wkładów zawierająca gołębie zakoszowane na wszystkie loty. Ma ona charakter tylko informacyjny i nie może być listą przekazywaną do Komisji.

#### 4.8.3. Lista startowa.

Po zakończeniu koszowania gołębi na lot należy przy Komisji Wkładań wydrukować „Listę startową”. Lista ta oprócz zarejestrowanych gołębi podczas koszowania zawiera dodatkowe informacje zabezpieczające takie jak:

- imię, nazwisko hodowcy
- numer zegara
- numer anteny wkładań (matki)
- dane dotyczące lotu (miejscowość, data lotu, numer lotu)
- jednorazowy kod lotu
- sposób nastawienia czasu (ręczny, DCF) oraz data i godzina nastawienia
- porównanie czasu DCF (lub podanego ręcznie) z czasem systemowym rzeczywistym

Po wydrukowaniu Komisja podpisuje listę i zabezpiecza ją.

Przykładowy wydruk znajduje się poniżej:

Polmark =VIZION-ESK= v4.9 VG Strona 1  
Modyfikacja: 14-12-18 07:09:42  
Stan spisu: 5 szt. Data: 14-12-18 07:11:26

#### LISTA S T A R T O W A

Hodowca: Jan Kowalski Nr hod: 0317 03 311 Ilosc wkladanych: 5 szt.  
Lot nr: 1 Data lotu: 14-12-18 Miejscowosc: KRAKOW  
Kod lotu: 14931427 Nr matki: ANV1378 Nr seryjny: VG00005  
Wkladanie od: 14-12-18 07:22:27 do: 14-12-18 07:22:33  
Nastawienie zegara: 14-12-18 07:22:17(DCF)  
Typowanie: S:00 M:00 A:00 B:00 C:00 D:00 E:00

Poz.	Nr golebia	P	Data	Czas	Nr elekt.	Typowanie					Zakl.						
						G	S	M	A	B	C	D	E	K	P	C	
001	PL-0963-00-00000Nakr	0	14.12	07:22:27	7D2F4DA3												
002	PL-0967-00-00000Nakr	0	14.12	07:22:29	7D2F4C1C												
003	PL-0968-00-00000Nakr	0	14.12	07:22:30	7D2F4CB9												
004	PL-0965-00-00000Nakr	0	14.12	07:22:32	7D2F4C85												
005	PL-0964-00-00000Nakr	0	14.12	07:22:33	7D2F4DA5												

14-12-18 07:22:39 \*\*\*data i czas wydruku\*\*\*

Hodowca

Członek komisji

Członek komisji

#### 4.8.4. Lista zegarowa.

Po odbytych locie w punkcie otwierania zegarów należy przygotować urządzenie podobnie jak przy wkładaniu. Przed wydrukiem system dokona pobrania czasu z zegara DCF w celu porównania. Jeżeli zegar DCF nie będzie podłączony czas należy podać ręcznie.

Po wydrukowaniu listy zegarowej Komisja powinna zwrócić uwagę na wszystkie elementy zabezpieczające wymienione w opisie listy startowej 4.8.3.

Dodatkowo należy zwrócić uwagę na ostatnią kolumnę wydruku „K” (poprawność tajnego kodu zapisanego w obrączce podczas koszowania) czy przy wszystkich gołębiach które przyleciały występuje symbol „OK” – kod poprawny. W przypadku błędnego kodu zostanie wyświetlony symbol „?”.

Sprawdzony wydruk należy podpisać, opieczętować oraz zabezpieczyć.

Przykładowy wydruk znajduje się poniżej:

Polmark =VIZION-ESK= v4.9 VG Strona 1  
Modyfikacja: 14-12-18 07:09:42  
Stan spisu: 5 szt. Data: 14-12-18 07:11:26

LISTA ZEGAROWA

Hodowca: Jan Kowalski Nr hod: 0317 03 311 Ilosc wkładanych: 5 szt.  
Lot nr: 1 Data lotu: 14-12-18 Miejscowosc: KRAKOW  
Kod lotu: 14931427 Nr matki: ANV1378 Nr seryjny: VG00005  
Wkładanie od: 14-12-18 07:22:27 do: 14-12-18 07:22:33  
Nastawienie zegara: 14-12-18 07:22:17(DCF)  
Czas systemowy rzeczywisty: 14-12-18 07:28:07  
Czas kontrolny: 14-12-18 07:28:07(DCF)

Poz.	Nr golebia	P	Data	Czas	Nr elekt.	Spis	Typow.	Zakl.	K	Poz
					G		SMABCDE	KPC		Ser
001	PL-0968-00-00000	Nakr	0	14.12	07:25:00	7D2F4CB9	005		OK	003
002	PL-0963-00-00000	Nakr	0	14.12	07:25:03	7D2F4DA3	001		OK	001
003	PL-0964-00-00000	Nakr	0	14.12	07:25:06	7D2F4DA5	002		OK	005
Pozostale zakoszowane golebie:										
001	PL-0967-00-00000	Nakr	0	14.12	07:22:29	7D2F4C1C	004		?	002
002	PL-0965-00-00000	Nakr	0	14.12	07:22:32	7D2F4C85	003		?	004

14-12-18 07:28:09 \*\*\*data i czas wydruku\*\*\*

\_\_\_\_\_  
Hodowca

\_\_\_\_\_  
Członek komisji

\_\_\_\_\_  
Członek komisji

## 4.9. Ustawienia.



Opis w rozdziale 3.7.

## 5. Tryb „PRZYLOTY”.

Tryb ten uruchamiany jest po podłączeniu do systemu anten wlotowych. Sposób połączenia podzespołów systemu VIZION dla trybu przyloty przedstawiono na *rys. 5.1*.



*Rys. 5.1 Połączenia dla trybu przyloty.*

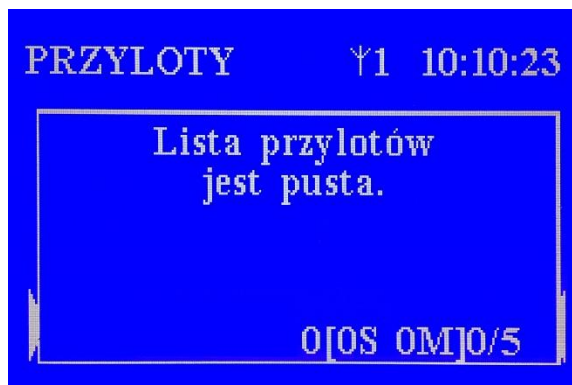
Dla trybu przyloty z zegarem VIZION łączone są anteny wlotowe, zasilacz, i akumulator (opcjonalnie). Akumulator stanowi w tym przypadku awaryjne źródło zasilania.

W trybie „PRZYLOTY” wyświetlane są informacje o systemie, podłączonych urządzeniach oraz hodowcy. Tryb ten uruchamiany jest bez konieczności podawania kodu PIN1.

Dodatkowo system wyposażony jest w ciągłą kontrolę stanu pracy anten. Liczba podłączonych anten wyświetlana jest między nazwą trybu pracy a czasem systemowym. Jeżeli nastąpi odłączenie anteny wlotowej będzie to zasygnalizowane dźwiękiem oraz migającą wartością pozostałych podłączonych anten.






Kilka sekund po uruchomieniu, system przechodzi do wyświetlania monitu informacyjnego o przylotach gołębi rys. 5.2 i rys. 5.3





Rys. 5.2 Przyloty – lista przylotów pusta.



Rys. 5.3 Przyloty – zarejestrowany gołąb.

Przy pomocy przycisków  (góra),  (dół) można przeglądać gołębie które zostały zarejestrowane. Po ok. 10 sekundach system ustawia na ostatnią pozycję. Również w przypadku kiedy okno informacyjne zostanie wyłączone, np. po naciśnięciu przycisku  (cancel) lub „ENTER” – wejście do menu, po 10 sekundach nastąpi wyświetlenie monitu z ostatnią pozycją.

Przy pomocy przycisków ,  (lewo), (prawo) można zmienić hodowcę (jeżeli zegar posiada więcej niż jednego hodowcę)

Na dole okna informacyjnego poszczególne liczby oznaczają następujące wielkości: pozycja w bazie przylotów, liczbę gołębi typowanych na „S” i „M” z danego lotu do czasu przylotu wybranego gołębia (liczniki typowań podczas przylotów), liczba zarejestrowanych gołębi, liczba zakosztowanych gołębi.





Podliczenie gołębi typowanych które przyleciały umożliwia funkcja znajdująca się pod klawiszem „1” (rys. 5.4). Znajdują się tutaj liczniki wszystkich typowań. Wybór lotu (jeżeli równolegle odbywa się więcej niż jeden lot) dokonujemy klawiszami „←” (w lewo), „→” (w prawo).



Rys. 5.4 Przyloty – liczniki typowań.

Po naciśnięciu klawisza „2” mamy możliwość sprawdzenia jak był typowany wybrany z listy przylotów gołąb (rys. 5.5). Dodatkowo pierwsze typowanie zawsze jest wyświetlane na końcu linii z numerem rodowym na monicie głównym (na rys. 5.3 „S”).

W trybie „PRZYLOTY” w menu mamy dostępne następujące opcje:

- Info 
  - Lista przylotów
  - Stan zasilania
  - Stan pamięci zegara
  
- Drukowanie 
  - Kontrolna lista przylotów
  - Kontrolna lista wkładań
  
- Archiwum 
  - Drukuj archiwum
  - Stan pamięci
  
- Ustawienia 
  - System
  - Drukarka

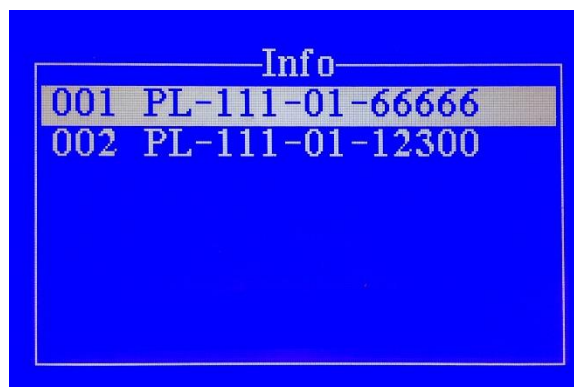
- Język
- Data/Czas
- SMS
- Współrzędne gołębnika
- Godzina wypuszczenia

➤ Test 



### 5.1. Info.

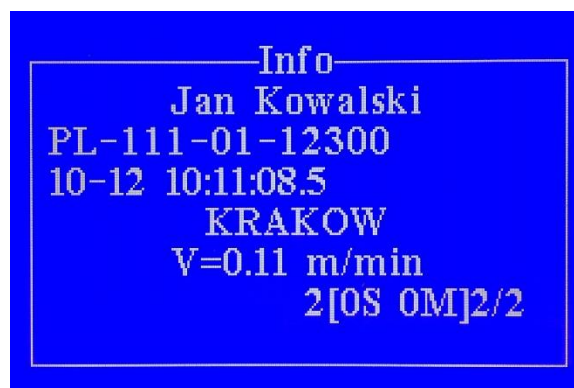
Funkcja ta umożliwia przeglądanie zarejestrowanych gołębi podczas przylotów we wszystkich trybach.

Po wybraniu tej opcji pojawi się okno (rys. 5.6) z wypisanymi w kolejności przylotu gołębiami – wyświetlana jest pozycja i numer rodowy gołębia



Rys. 5.6 Info.

Kursorami  (góra),  (dół) możemy wybrać interesującego nas gołębia w celu dokładnego poznania danych z przylotu (rys. 5.7).



Rys. 5.7 Info – dane z przylotu.

## 5.2. Drukowanie.

W trybie „PRZYLOTY” możemy wydrukować dwa rodzaje wydruków:

- kontrolna lista przylotów
- kontrolna lista wkładań

### 5.2.1. Kontrolna lista przylotów (treningowa).

Kontrolna lista przylotów jest uproszczoną wersją właściwej listy przylotów i zawiera wszystkie zarejestrowane gołębie podczas trwania lotów. Ma ona charakter tylko informacyjny i nie może być listą przekazywaną do Komisji Zegarowej.

Dodatkowo funkcja ta umożliwia również drukowanie listy treningowej dla trenowanych gołębi.

### 5.2.2. Kontrolna lista wkładań.

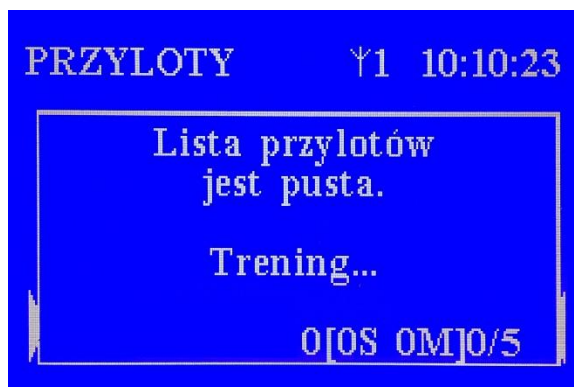
Opis kontrolnej listy wkładań przedstawiono w rozdziale 4.8.2.

## 5.3. Test.

**Funkcja ta umożliwia sprawdzenie działania anten wlotowych. Warunkiem jest aby nie był zakosztowany żaden gołąb (skasowane loty – lot treningowy). Po wybraniu tej opcji i przyłożeniu dowolnej obrączki do anteny wlotowej, system dźwiękowo informuje o jej odczycie oraz wyświetla na środku ekranu kod obrączki.**

## 6. Loty treningowe.

Przełączenie na loty treningowe następuje automatycznie jeżeli nie zakoszujemy żadnego gołębia. Po podłączeniu anten wlotowych pojawi się nam podobny monit jak przy lotach konkursowych, z tą różnicą, że w miejscu gdzie podawana była nazwa miejscowości wypuszczenia, będzie widniał napis „Trening...” (rys. 6.1). System podczas treningów będzie konstatował wszystkie gołębie którym przydzielono obrączki.



Rys. 6.1. Lot treningowy.

Wydruk gołębi z treningu dokonujemy przy pomocy wydruku listy kontrolnej przylotów.

Po zakończeniu lotów treningowych należy je usunąć w trybie „SPISY” lub „WKŁADANIE” opcją Kasowanie – Kasuj lot treningowy.

## 7. Wzmacniacz antenowy WA-2

Bezpośrednio do zegara Vizion można podłączyć cztery dowolne anteny wlotowe. System natomiast umożliwia obsługę maksymalnie 64 dowolnych anten wlotowych. Aby możliwe było podłączenie kolejnych anten, należy zastosować wzmacniacz WA-2. Wzmacniacz ten umożliwia podłączenie kolejnych sześciu anten. Jest on wyposażony w jedno gniazdo zasilające, które służy do podłączenia zasilacza.

Do podłączenia szesnastu anten należy zastosować dwa wzmacniacze.

## 8. Zabezpieczenia systemu VIZION.

Po zakończeniu lotu Komisja powinna zwrócić szczególną uwagę na następujące elementy „Listy startowej” i „Listy zegarowej”:

- sprawdzić stan plomb zegara oraz anteny wkładań,
- porównać numer zegara, numer anteny wkładań, dane dotyczące lotu (miejscowość, data lotu, numer lotu), jednorazowy kod lotu – wszystkie te dane powinny być na obydwóch listach jednakowe,
- sprawdzić sposób modyfikacji czasu oraz datę i godzinę modyfikacji – obydwie listy powinny zawierać jednakowy sposób modyfikacji i ten sam czas i datę modyfikacji,
- sprawdzić zbieżność czasu systemowego z czasem DCF (jeżeli jest dostępny),
- w przypadku listy zegarowej należy sprawdzić czy w ostatniej kolumnie (w nagłówku oznaczonej symbolem „K”) wszystkie gołębie które zostały zarejestrowane oznaczone są symbolem „OK” – symbol ten oznacza zgodność losowego kodu nadanego obrączce podczas koszowania z kodem obrączki zarejestrowanej podczas przylotu, symbol „?” oznacza brak zgodności kodu.