



VIP

INSTRUKCJA UŻYTKOWANIA

Producent:

Zakład Produkcyjno-Handlowy „POLMARK” Marek Rzepka
33-150 Wola Rzędzińska 589c

Zakład Produkcyjny Nr 2, 33-240 Żabno, ul. Sucharskiego 5

Tel. +48 (14) 645 64 24, 645 62 13, fax: (14) 645 64 61

www.vizion.pl, e-mail: biuro@vizion.pl

Data publikacji: 01.11.2016

Spis treści

| | |
|---|--------|
| 1. Wstęp | - 4 - |
| 1.1. Bezpieczeństwo użytkownika | - 4 - |
| 2. Części składowe systemu | - 6 - |
| 2.1. Zegar konstatający VIZION | - 6 - |
| 2.2. Antena wkładań VIZION | - 7 - |
| 2.3. Anteny wlotowe | - 7 - |
| 2.4. Obrączki elektroniczne | - 9 - |
| 2.5. Zasilacz | - 9 - |
| 2.6. Akumulator | - 9 - |
| 2.7. Kable antenowe przedłużeniowe | - 10 - |
| 3. Tryb „SPISY” | - 11 - |
| 3.1. Spis gołębi | - 14 - |
| 3.1.1. Dodawanie gołębi do spisu | - 15 - |
| 3.1.2. Edycja gołębi w spisie | - 17 - |
| 3.1.3. Usuwanie gołębi ze spisu | - 18 - |
| 3.1.4. Ustawienie wieku gołębi | - 18 - |
| 3.2. Loty | - 19 - |
| 3.2.1. Dodawanie lotu | - 19 - |
| 3.2.2. Edycja lotu | - 20 - |
| 3.2.3. Usuwanie lotu | - 21 - |
| 3.3. Typowanie | - 21 - |
| 3.3.1. Typowanie | - 22 - |
| 3.3.2. Zakłady pieniężne | - 22 - |
| 3.3.3. Kasowanie typowań i zakładów | - 23 - |
| 3.4. Drukowanie | - 23 - |
| 3.4.1. Spis gołębi | - 24 - |
| 3.4.2. Kontrolna lista wkładań | - 24 - |
| 3.4.3. Kontrolna lista przylotów | - 24 - |
| 3.5. Ustawienia | - 24 - |
| 3.5.1. Drukarka | - 25 - |
| 3.5.2. Język | - 25 - |
| 3.5.3. Data/Czas | - 26 - |
| 3.5.4. Kody PIN | - 26 - |
| 3.5.5. SMS | - 26 - |
| 3.5.6. Wygaszacz | - 27 - |
| 3.5.7. Loty poj/dubl. | - 27 - |
| 3.5.8. Stan baterii | - 27 - |
| 3.6. Kasowanie | - 27 - |
| 3.7. Komunikacja PC | - 28 - |
| 4. Tryb „WKŁADANIE” | - 29 - |
| 4.1. Spis gołębi | - 31 - |
| 4.2. Przyporządkowanie | - 31 - |
| 4.2.1. Przyporządkowanie obrączek elektronicznych | - 32 - |
| 4.2.2. Usuwanie przydzielonej obrączki | - 33 - |
| 4.3. Kasowanie | - 33 - |
| 4.4. Koszowanie | - 33 - |

| | |
|---|--------|
| 4.5. Loty | - 35 - |
| 4.6. Info | - 35 - |
| 4.7. Typowanie | - 35 - |
| 4.8. Drukowanie | - 35 - |
| 4.8.1. Lista przyporządkowań | - 35 - |
| 4.8.2. Kontrolna lista wkładań | - 36 - |
| 4.8.3. Lista startowa | - 37 - |
| 4.8.4. Lista zegarowa | - 38 - |
| 4.9. Ustawienia | - 38 - |
| | |
| 5. Tryb „PRZYLOTY” | - 39 - |
| 5.1. Info | - 42 - |
| 5.2. Drukowanie | - 43 - |
| 5.2.1. Kontrolna lista przylotów (treningowa) | - 43 - |
| 5.2.2. Kontrolna lista wkładań | - 44 - |
| 5.3. Test | - 44 - |
| | |
| 6. Przebieg koszowania podczas konkursu | - 44 - |
| | |
| 7. Loty treningowe | - 48 - |
| | |
| 8. Loty dublowane | - 49 - |
| | |
| 9. Wzmacniacz antenowy WA-1 | - 49 - |
| | |
| 10. Funkcja SMS | - 49 - |
| | |
| 11. Zabezpieczenia systemu VIZION | - 50 - |

1. Wstęp.

Elektroniczny system konstatowania VIZION składa się z następujących podzespołów:

- zegara konstatującego z kluczem
- anteny wkładań
- anten wlotowych jedno, dwu, lub czteropolowych odpowiednich do potrzeb użytkownika.
- zegara radiowego DCF lub satelitarnego GPS (opcjonalnie)
- kabli antenowych przedłużeniowych
- zasilacza 12V 0,8 A
- akumulatora 12V (opcjonalnie)
- obręczek elektronicznych
- terminatora końcowego
- adaptera-wzmacniacza

System VIZION może być zasilany z sieci 230V poprzez zasilacz, lub z akumulatora, a także równocześnie z obydwóch tych źródeł zasilania, przy czym akumulator w tym wypadku stanowi zabezpieczenie przed zanikiem napięcia sieci.

Dostosowany jest do współpracy z komputerem PC, lecz może również pracować samodzielnie realizując funkcje konstatowania bez podłączania PC.

System zapewnia :

- wszystkie wymagane funkcje konstatowania takie jak : tworzenie spisu gołębi, przyporządkowanie, koszenie, typowanie, drukowanie, pomiar czasu lotów,
- maksymalną ilość identyfikowanych gołębi do 500 szt,
- obsługę do 16 anten wlotowych ,
- tryby operacji: SPISY, WKŁADANIE, PRZYLOTY,
- ustawianie czasu z zegara radiowego („satelitarnego”)- lub ręczne,
- wydruk protokołów,
- komunikację z komputerem,
- poprawną pracę anten wlotowych, niezależnie od warunków atmosferycznych.
- obsługę do 4 hodowców

1.1. Bezpieczeństwo użytkowania.

- Należy sprawdzić czy napięcie zasilania sieci i akumulatora są zgodne z wymaganymi:
 - napięcie sieci: 230 V~
 - napięcie akumulatora: 12 V=

- Zakresy temperatury pracy systemu wynoszą :
 - dla zegara i anteny wkładań: -20 do + 50 °C
 - dla anten wlotowych: -20 do + 50°C
- Zegar i antena wkładań mogą być uruchamiane jedynie w pomieszczeniach suchych.
- Antena wlotowa nie jest wodoszczelna. W celu zabezpieczenia przed szkodliwymi warunkami atmosferycznymi takimi jak opady, wysokie temperatury, bezpośrednie działanie promieni słonecznych, zaleca się przykrycie jej cienkim kawałkiem sztywnego, nieprzemakalnego materiału (np. pleksa, pilśni).
- Kable antenowe należy zainstalować tak, by nie wisały luzem, ale były podpięte pod wlotem gołębnika. Niezabezpieczone kable narażone będą na zalanie wodą deszczową , która spływając po nich doprowadzi również do zalania anteny.
- W Poblizu anten wlotowych nie mogą znajdować się żadne elementy metalowe.
- Samowolne ingerencje hodowcy w działanie systemu, naruszanie lub usuwanie plomb gwarancyjnych **KAŻDORAZOWO SKUTKOWAĆ BĘDZIE UTRATĄ GWARANCJI** oraz niedopuszczeniem systemu do konstatowania przylotu gołębi. Powyższe zastrzeżenie dotyczy również wymiany baterii w zegarze.
- Producent nie bierze odpowiedzialności gwarancyjnej za uszkodzenia wynikłe z niewłaściwej i niezgodnej z instrukcją obsługi i uszkodzenia mechaniczne.

UWAGA!!

Połączenia pozostałych urządzeń systemu z zegarem VIZION należy dokonywać przed podłączeniem napięcia zasilania. Zmiany w połączeniach należy dokonywać jedynie podczas odłączonych napięć zasilania.

Klucz elektroniczny należy chronić przed zgubieniem. Brak klucza uniemożliwia korzystanie z systemu!

2. Części składowe systemu.

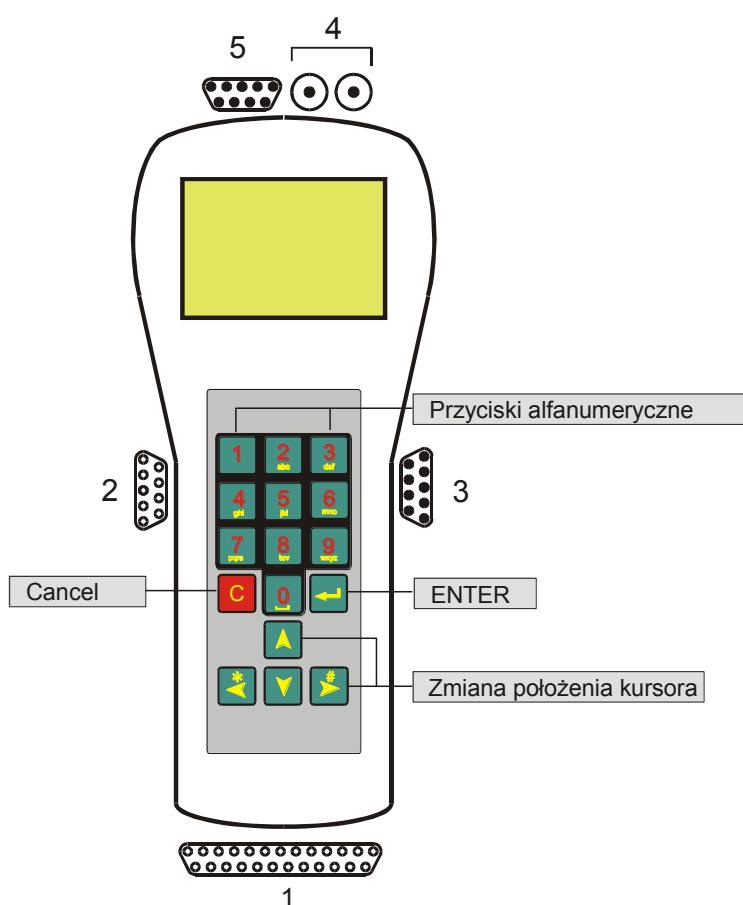
2.1. Zegar konstatający VIZION.

Widok ogólny zegara i lokalizację gniazd do podłączeń innych urządzeń systemu konstatającego przedstawiono na rys. 2.1.

Obsługi zegara dokonuje się za pomocą klawiatury 16 przyciskowej.

Opisy funkcji przyporządkowanych poszczególnym przyciskom przedstawiono na rysunku. Wizualizacja wszystkich funkcji konstataowania dokonywana jest na wyświetlaczu ciekłokrystalicznym.

Do zegara przyporządkowany jest elektroniczny klucz kodowy w kształcie płaskiego krążka z otworem.



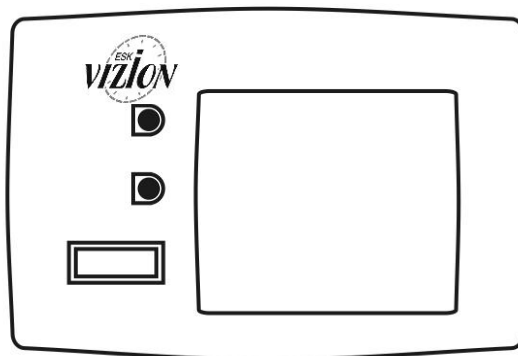
Rys. 2.1 Zegar VIZION

1. **Gniazdo drukarki.**
Służy do podłączenia drukarki ze standardowym łączem równoległym.
2. **Gniazdo zegara DCF, GPS.**
3. **Gniazdo komputera - łącze RS.**
Służy do połączenia komputera PC lub telefonu

4. **Gniazda zasilania.**
Służą do połączenia zasilacza i akumulatora
5. **Gniazdo anten.**
Służy do podłączenia anteny wkładań (antena matka), lub do podłączenia anten wlotowych .

2.2. Antena wkładań VIZION.

Widok ogólny anteny wkładań przedstawiono na *rys 2.2.*



Rys. 2.2 Antena wkładań.

Antena wkładań łączona jest z zegarem konstatującym przewodem kablowym o długości 2m zakończonym złączem.

Działanie anteny sygnalizowane jest za pomocą lampek sygnalizacyjnych o kolorach czerwonym i zielonym. Impulsowe świecenie lampki czerwonej sygnalizuje błąd zapisu obrączki elektronicznej.

Lampka zielona zapala się tylko na czas odczytu obrączki elektronicznej, lub klucza elektronicznego.

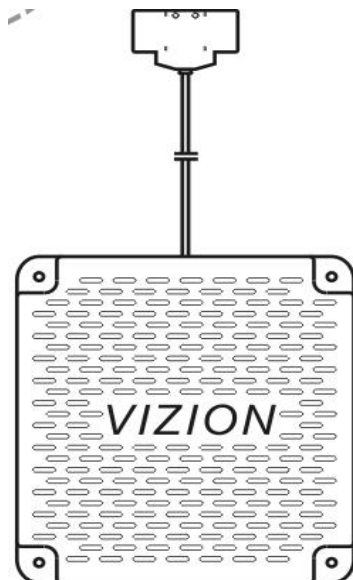
2.3. Anteny wlotowe.

System VIZION może być wyposażony w sześć rodzajów anten wlotowych :

- antenę jednopolową AN-1 CLASSIC (rys. 2.3)
- antenę jednopolową AN-1 PREMIUM (rys. 2.3)
- antenę dwupolową AN-2 CLASSIC (rys. 2.4)
- antenę dwupolową AN-2 PREMIUM (rys. 2.4)
- antenę czteropolową AN-4 PREMIUM (rys. 2.5)

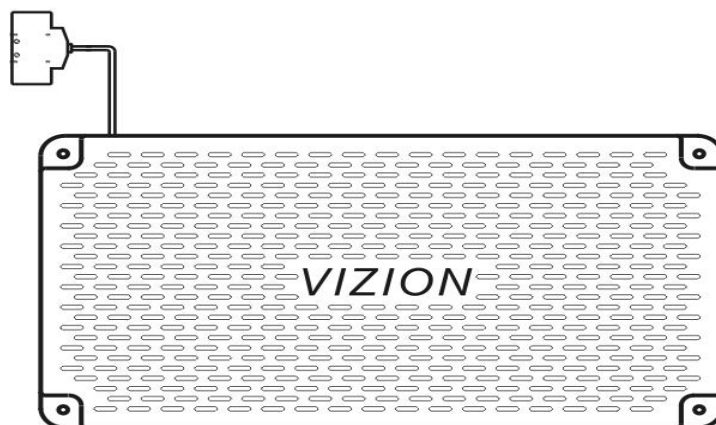
Każda z tych anten zawiera kabel przyłączeniowy o długości 900[mm], zakończony rozgałęźnikiem, który pozwala na łączenie anten z zegarem oraz między sobą za pomocą kabla przedłużeniowego o dowolnej długości.

Wymiary anteny jednopolowej AN-1 CLASSIC oraz PREMIUM są takie same i wynoszą: długość- 160mm, szerokość- 200mm.



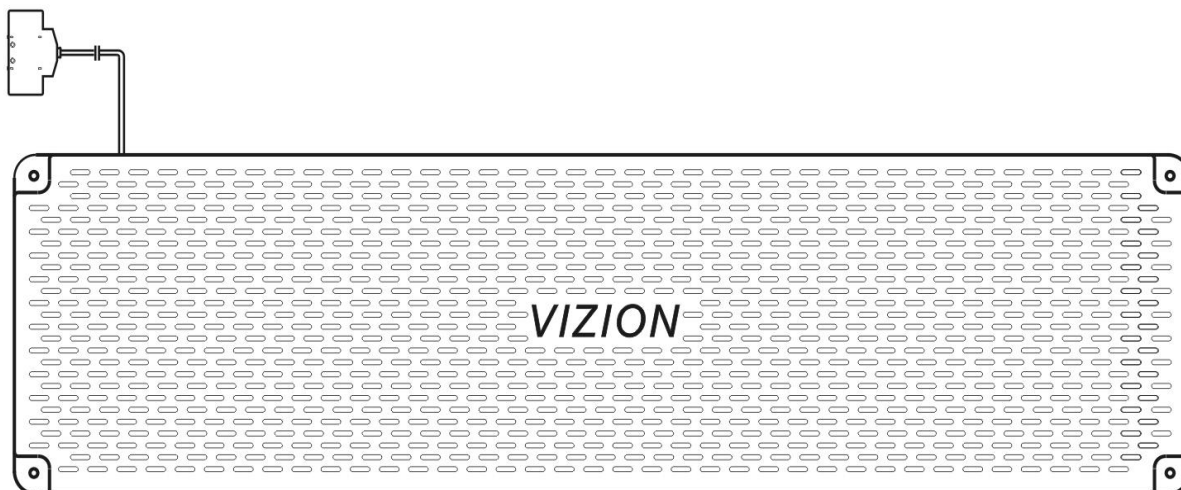
Rys. 2.3 Antena wlotowa jednopolowa (CLASSIC, PREMIUM)

Wymiary anteny dwupolowej AN-2 CLASSIC oraz PREMIUM są takie same i wynoszą: długość-300mm, szerokość-200mm.



Rys. 2.4 Antena wlotowa dwupolowa (CLASSIC, PREMIUM)

Wymiary anteny czteropolowej PREMIUM wynoszą: długość-600mm, szerokość-200mm.



Rys. 2.5 Antena wlotowa czteropolowa (CLASSIC, PREMIUM)

Wysokość wszystkich anten jest taka sama i wynosi 25mm.

2.4. Obrączki elektroniczne.

Obrączki elektroniczne stosowane w systemie VIZION zawierają niepowtarzalny stały numer kodowy. Dodatkowo w obrączce zapisywany jest podczas wkładania gołębia do anteny matki, jednorazowy numer kodowy, generowany losowo.

Obydwa numery w zapisie elektronicznym emitowane są do anteny wlotowej po przylocie, oraz odczytywane i kontrolowane przez zegar.

UWAGA: Do zegara należy stosować obrączki produkcji z 2016 r. i wyżej.

2.5. Zasilacz.

Do zasilania zegara i anten służy zasilacz o danych znamionowych:

- Parametry wejściowe: 220-240V~ ; 50Hz ; 0,11A
- Parametry wyjściowe: 12V= ; 800mA
- Zabezpieczenie przeciążeniowe termiczne 135 °C

2.6. Akumulator.

Akumulator stosowany jest jako zasilanie awaryjne w przypadku zaniku napięcia sieci 220V. Do zasilania awaryjnego można stosować dowolny akumulator o napięciu 12V = i pojemności minimum 7Ah.

2.7. Kable antenowe przedłużeniowe.

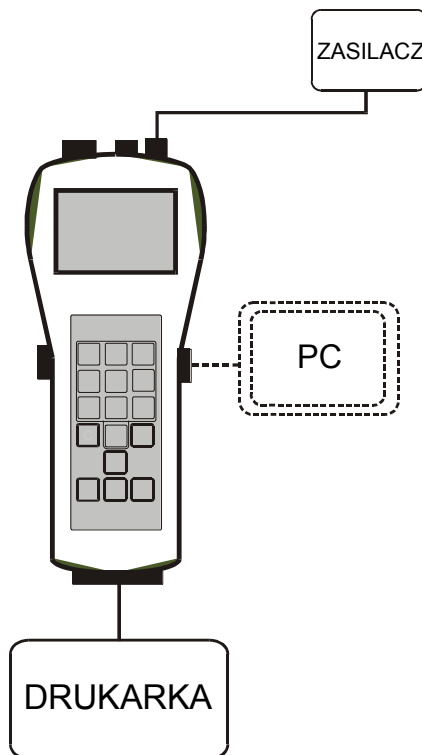
Do łączenia anten wlotowych służą kable przedłużeniowe oferowane w długościach:

- Kabel antenowy – 1m
- Kabel antenowy – 3m
- Kabel antenowy – 5m
- Kabel antenowy – 10 m
- Kabel antenowy – 15 m

Kable o innych długościach mogą być wykonane na indywidualne zlecenie odbiorcy.

3. Tryb „SPISY”.

Sposób połączenia podzespołów systemu VIZION dla trybu SPISY przedstawiono na *rys. 3.1*.



Rys.3.1 Połączenia dla trybu spisy.

Dla trybu spisy z zegarem VIZION łączony jest zasilacz, drukarka i opcjonalnie komputer. Tryb ten uaktywnia się, jeżeli zegar nie wykryje żadnych połączonych z nim anten.

Po włączeniu zasilania na ekranie zostaje wyświetlona informacja (*rys. 3.2*) o producencie i dilerze sprzętu oraz wersja oprogramowania i numer seryjny zegar


```
=VIZION-ESK=  
  
Producent: Polmark  
Diler: VIZION  
Prog ver: 3.4  
Nr ser: 003
```

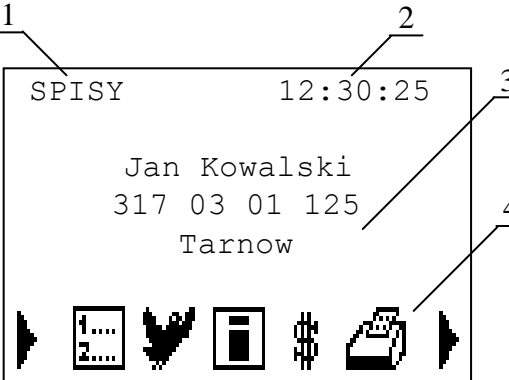
Rys. 3.2 Informacje systemowe.

Po około 3 sekundach system przechodzi do kontroli urządzeń. Następuje sprawdzenie podłączonych anten oraz urządzeń na złączach: komputer PC (COM), drukarki (PRN) i zegara DCF (AUX) oraz stanu poziomu baterii (OK lub słaba). Stan urządzeń wyświetlany jest jak na *rys. 3.3*.

```
ABUS: 0 Anten
AUX: Brak
COM: Brak
PRN: Brak
BAT: OK
```

Rys. 3.3 Stan urządzeń.

W przypadku, kiedy zdefiniowany jest 6 cyfrowy kod PIN1 – zabezpieczający przed niepowołanym użytkownikiem – system prosi o wprowadzenie kodu. Jeżeli kod jest poprawny to po naciśnięciu przycisku  (enter) system zostaje uruchomiony w trybie „SPISY” (*rys. 3.4*)




The screenshot shows a monochrome display with the following content:


- Line 1: SPISY (labeled 1)
- Line 2: 12:30:25 (labeled 2)
- Line 3: Jan Kowalski
- Line 4: 317 03 01 125 (labeled 3)
- Line 5: Tarnow
- Line 6: A menu bar containing icons for left arrow, a keypad, a bird, a battery, a dollar sign, a printer, and a right arrow (labeled 4).


Rys 3.4 Tryb „SPISY”.


1- aktualny tryb, 2 – czas systemowy, 3 – dane hodowcy, 4 – belka menu.


W trybie „SPISY” dostępne są następujące funkcje:


- Spis gołębi 
 - dodawanie gołębi do spisu
 - usuwanie gołębi ze spisu
 - modyfikacja gołębi w spisie
 - wybór wieku gołębi (dorosłe lub młode)
 - kasowanie spisu gołębi


- Loty 
 - dodawanie planu lotu
 - edycja planu lotu
 - usuwanie planu lotu


- Info 
 - informacje o zarejestrowanych gołębiach podczas przylotów

- Typowanie 
 - typowanie gołębi
 - zakłady pieniężne
 - kasowanie typowań i zakładów

- Drukowanie 
 - spis gołębi
 - lista kontrolna wkładań
 - lista kontrolna przylotów





- Archiwum 
 - wydruk zarchiwizowanych list przylotów

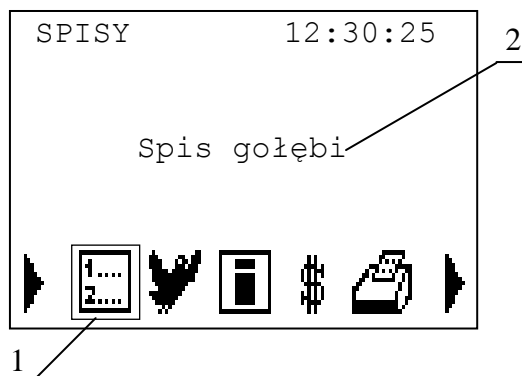
- Ustawienia 
 - parametry wydruku (zalecane: liczba wierszy LW-58, ANSI)
 - język
 - ustawienie daty i czasu
 - kody PIN (domyślny:000000)
 - SMS
 - Wygaszacz

- Kasowanie 
 - kasowanie lotu
 - kasowanie lotu treningowego


- Komunikacja PC 

3.1. Spis gołębi.

Pierwszą czynnością, jaką należy dokonać na początku sezonu jest stworzenie spisu gołębi. W tym celu po uruchomieniu systemu w trybie „SPISY” należy nacisnąć klawisz  (enter). W dolnej belce menu pojawi się migająca ramka na wybranej opcji oraz na środku ekranu nazwa funkcji. Kursorami  (w lewo),  (w prawo) dokonujemy wyboru właściwej funkcji. W tym przypadku jest to funkcja oznaczona symbolem . Widok ekranu przedstawiono na rys. 3.5.






Rys. 3.5 Menu - Spis gołębi
1 – kursor ramki, 2 – nazwa funkcji

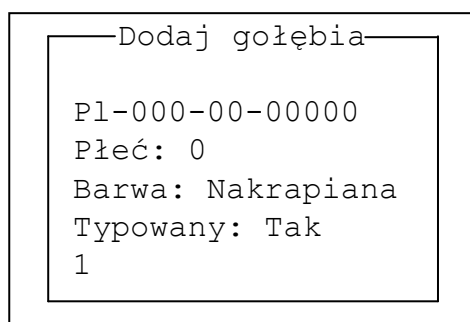
Po zatwierdzeniu funkcji klawiszem  (enter) przechodzimy do podmenu w którym mamy do wyboru opcje jak na rys. 3.6.





Rys. 3.6 Opcje podmenu Spis gołębi.

3.1.1. Dodawanie gołębi do spisu.

Kursorami  (góra),  (dół) wybieramy opcje „Dodaj gołębia”. Po zatwierdzeniu klawiszem  (enter) pojawi się edytor jak na rys. 3.7.







Rys. 3.7 Spis gołębi – Dodaj gołębia.

Mrugający kursor pod symbolem państwa umożliwia kursorami  (góra),  (dół) wybór wzoru numeru rodowego. Do dyspozycji mamy następujące wzory:

- PI-000-00-00000
- PD-00-0000000
- CZ-000-00-00000
- DV-00000.00.0000
- F-00-0000000
- H-00-0000000
- B-00-0000000
- US-00000.00.0000
- L-00000.00.0000
- N-00-0000000
- UK-00000.00.0000
- HU-00-0000000
- HR-00-0000000
- RO-00-0000000
- YV-00-0000000
- MD-00-0000000
- LT-00-0000000
- LT-00-00-000000
- BG-00-0000000
- RU-00-0000000


- TH-00-0000000
- BY-00-0000000
- UA-00-0000000
- SK-00000.00.0000
- P-00-0000000
- S-00000.00.0000
- T-00000.00.0000
- CH-00000.00.0000
- CH-00-0000000
- NL-00-0000000
- DK-00000.00.0000
- RP-00-00-000000
- RS-00-0000000
- GR-00-0000000
- PL-00-00-000000
- AU-AAA-00-00000
- AU-AAAA-00-00000
- EP-00-0000000
- AT-00000.00.0000
- IT-00-0000000
- ES-00-0000000
- GB-00-0000000
- H-AAA-00-00000
- TH-AAA-00-00000
- I-00-0000000
- KS-00-0000000

Przejsięcie do kolejnych pozycji dokonujemy kursorem  (w prawo) lub  (w lewo) w celu powrotu. Klawiaturą alfanumeryczną wprowadzamy numery rodowe gołębia. Płci (0,1), barwy oraz typowanie (nominacja) do pierwszej pięćdziesiątki, dokonujemy kursorami  (górze),  (dół). System umożliwia wprowadzenie następujących barw:

- Nakrapiana
- Niebieska
- Ciemna
- Nakrapiana Pstra
- Niebieska Pstra
- Ciemna Pstra
- Czerwona
- Czerwono-Nakrapiana
- Płowa
- Czarna
- Biała
- Szpak
- Czerwona Pstra
- Niebieska Nakrapiana
- Schali
- Jasna Pstra
- Czerwona Nakrapiana Pstra
- Płowa Pstra

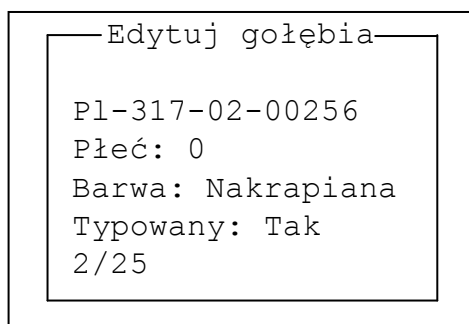
- Czarno Pstra
- Schali Pstra
- Niebieska Nakrapiana Pstra

Na dole ekranu system informuje nas o liczbie gołębi znajdujących się w spisie.




Po prawidłowym wprowadzeniu danych przyciskiem  (enter) dodajemy gołębia do spisu, co jest sygnalizowane odpowiednim dźwiękiem oraz komunikatem.

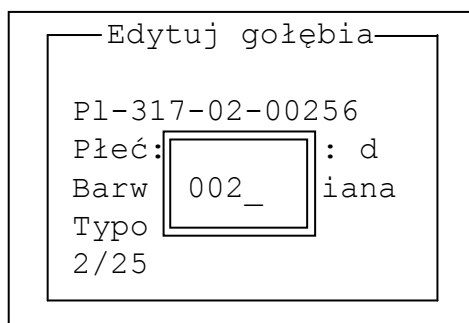
3.1.2. Edycja gołębi w spisie.

Jeżeli z jakiegoś powodu wprowadzimy błędnie gołębia to możemy poprawić jego dane przy pomocy funkcji „Edytuj” w podmenu „Spis gołębi”.





Rys. 3.8 Spis gołębi – Edytuj gołębia

Kursorami  (góra),  (dół) lub przy pomocy funkcji szybkiego wyszukiwania (rys. 3.9), wybieramy gołębia ze spisu, którego chcemy zmodyfikować. Edycji dokonujemy po zatwierdzeniu klawiszem  (enter) – pojawi się mrugający kursor. Czynności związane z edycją są identyczne jak w pkt. 3.1.1.




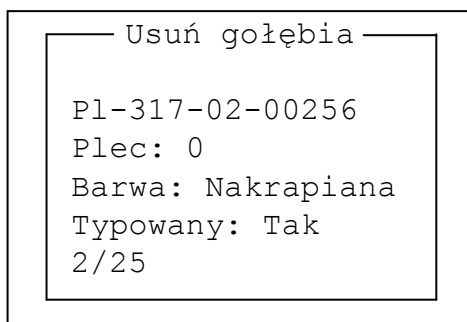
Rys. 3.9 Edycja gołębia – szybkie wyszukiwanie gołębia

Szybkie wyszukiwanie gołębia w spisie możemy wykonać po naciśnięciu przycisku  (w lewo). Na ekranie ukaże się okienko (rys. 3.9) w którym należy z klawiatury alfanumerycznej wprowadzać, kolejno od najstarszej, ostatnie pięć cyfr numeru rodowego. Przy wprowadzaniu, system automatycznie wyświetla pierwszego w spisie gołębia zgodnego z wprowadzonymi numerami. Zakończenie wyszukiwania dokonujemy klawiszem  (enter).

UWAGA!! Zawsze przy wyszukiwaniu należy wprowadzać pięć cyfr poszukiwanego numeru. Jeżeli poszukiwany numer jest np. 256 to należy poprzedzić go dwoma zerami (00256). Dotyczy to również szablonów czterocyfrowych (np. DV) – zawsze trzeba dodawać na początku dodatkowe zero.




3.1.3. Usuwanie gołębi ze spisu.

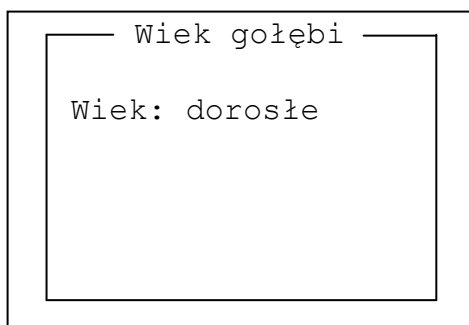
W celu usunięcia gołębia ze spisu wybieramy opcję w podmenu „Spis gołębi” – „Usuń gołębia”. Podobnie jak w pkt. 3.1.2 wybieramy gołębia ze spisu którego chcemy usunąć. Po zatwierdzeniu klawiszem  (enter) system wykasuje gołębia ze spisu sygnalizując to odpowiednim dźwiękiem i komunikatem.



Rys. 3.10 Spis gołębi – Usuń gołębia.

3.1.4. Ustawienie wieku gołębi.


Ze względu na charakter odbywających się lotów spis gołębi tworzymy tylko z gołębi dorosłych lub tylko z gołębi młodych. Aby spis był drukowany z prawidłowym oznaczeniem należy ustawić wiek wprowadzanych gołębi (młode lub dorosłe). Czynności tej dokonujemy wybierając opcję w podmenu „Spis gołębi” – „Wiek gołębi”. Po zatwierdzeniu klawiszem  (enter) dokonujemy kursorami  (góra),  (dół) wyboru prawidłowej opcji (rys. 3.11).



Rys. 3.11 Ustawienie wieku gołębi w spisie.

3.2. Loty.

Przed rozpoczęciem sezonu użytkownik powinien wprowadzić dane o lotach na obowiązujący sezon, na podstawie Oddziałowego Planu Lotów.

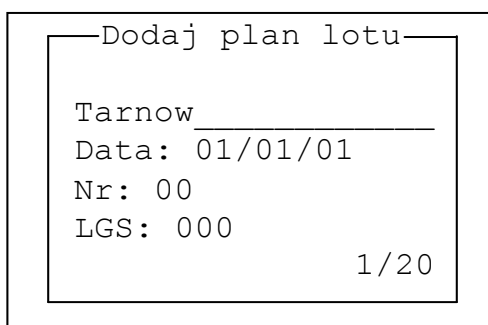
W tym celu z menu wybieramy opcję „Loty” i naciskamy klawisz  (enter). W podmenu jak na rys. 3.12 mamy do wyboru trzy opcje: dodawanie, edycję oraz usuwanie planu lotu.



Rys. 3.12 Loty.

3.2.1. Dodawanie lotu.




Po wybraniu opcji „Dodaj plan lotu” system wyświetli edytor jak na rys. 3.13.



Rys. 3.13 Loty – Dodaj plan lotu.



Dane jakie użytkownik powinien wprowadzić to:

- miejscowość lotu
- data lotu
- numer lotu
- liczba typowanych (seryjnych) na dany lot-LGS





Dane wprowadzamy przy pomocy klawiatury alfanumerycznej. Krótkie odstępy czasu (poniżej 1 sek.) między kolejnymi naciśnięciami klawisza powodują wybór odpowiedniego znaku (podobnie jak w telefonach komórkowych). Zmiany wielkości znaku (duże i małe litery) dokonujemy przyciskiem  (w prawo). Cofanie w przypadku nieprawidłowo wprowadzonego znaku – klawisz  (w lewo). Odstęp  (spacja) wprowadzamy klawiszem „0”.

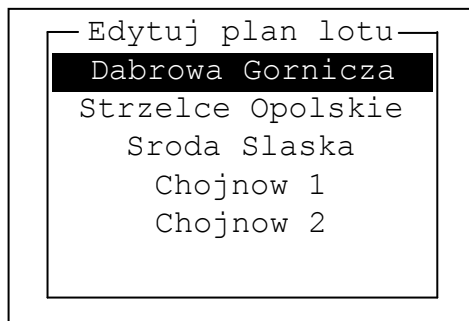
Maksymalna liczba znaków dla miejscowości to 18.

Na dole ekranu system informuje ile wprowadzonych już zostało lotów oraz maksymalną liczbę lotów, jaką system może przyjąć (20).

Po zakończeniu wprowadzania lotu przyciskiem  (enter) dodajemy lot, co zostanie zasygnalizowane odpowiednim komunikatem oraz dźwiękiem. Rezygnacji z wprowadzenia lotu dokonujemy klawiszem  (cancel).




3.2.2. Edycja lotu.

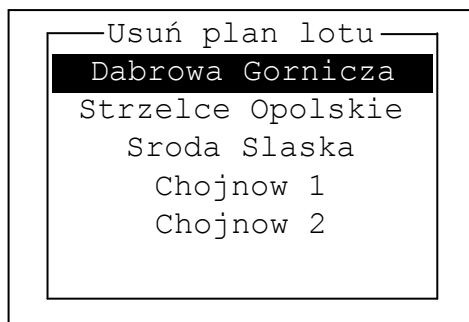
Jeżeli chcemy poprawić (lub podglądnać) wcześniej wprowadzone dane lotu, to możemy dokonać tego przy pomocy opcji w podmenu „Loty” – „Edytuj plan lotu”. Po wybraniu tej opcji klawiszem , kursorami  (góra),  (dół) wybieramy plan lotu który chcemy edytować (rys. 3.14). Po wybraniu i zatwierdzeniu klawiszem  (enter) system przechodzi do edycji, której dokonujemy w identyczny sposób jak w pkt. 3.2.1.



Rys. 3.14 Loty – Edytuj plan lotu.

3.2.3. Usuwanie lotu.


Usuwanie lotu umożliwia nam opcja „Usuń plan lotu” w podmenu „Loty”. Po ukazaniu się ekranu jak na *rys. 3.15*, kursorami  (góra),  (dół) wybieramy plan lotu, który należy usunąć. Po naciśnięciu przycisku  (enter) plan lotu zostaje skasowany, co jest sygnalizowane odpowiednim komunikatem i dźwiękiem.



Rys. 3.15 Loty – Usuń plan lotu.

3.3. Typowanie.

Dla lepszego wykorzystania systemu użytkownik ma możliwość opisanie gołębi konkursowych funkcjami „Typowanie” i „Zakłady pieniężne”. Funkcje te dostępne są przed rozpoczęciem kosowania na lot. Gołębie które zakosztujemy nie mogą być już typowane.

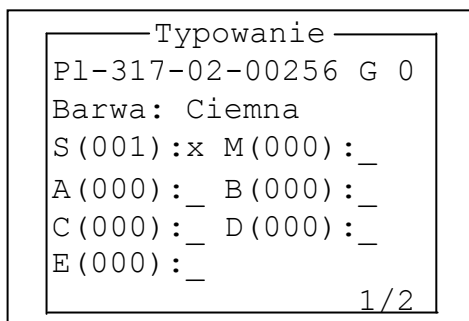
W celu przeprowadzenia typowania lub zakładów pieniężnych wybieramy z menu opcję „Typowanie”, naciskamy klawisz  (enter). System przejdzie do podmenu jak na *rys 3.16*.



Rys. 3.16 Typowanie.




3.3.1. Typowanie.







Po wybraniu opcji „Typowanie” z podmenu „Typowanie” system wyświetli ekran jak na rys. 3.17.



Rys 3.17 Typowanie – Typowanie.

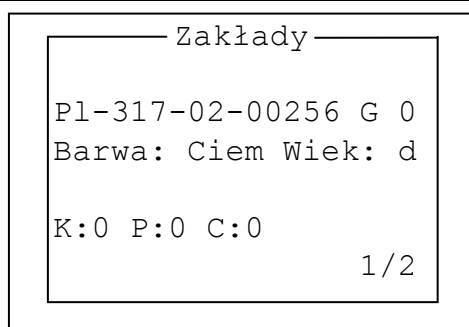
W kolejności jak w spisie system podaje numer rodowy gołębia, czy należy do pierwszej pięćdziesiątki (symbol „G”), płeć oraz barwę. Pod spodem znajdują się symbole opisujące typowanie: S, M, A, B, C, D, E.

Wyboru gołębia, którego chcemy typować, dokonujemy przyciskami  (górze),  (dół) lub przy pomocy szybkiego wyszukiwania  (strzałka w lewo). Na dole ekranu podana jest pozycja gołębia w spisie oraz liczba spisanych gołębi. Po symbolu typowania znajduje się licznik wskazujący liczbę wszystkich gołębi, które zostały typowane danym symbolem. Liczniki aktualizowane są na bieżąco w czasie dokonywania typowań.

Edycję typowania przeprowadzamy po naciśnięciu klawisza  (enter) – pojawi się migający kursor obok pierwszej litery. Przyciskiem  („1”) typujemy pozycje – pojawi się symbol „x”. Tym samym przyciskiem kasujemy typowanie danej pozycji. Zmianę pozycji dokonujemy przyciskami  (w prawo),  (w lewo). Typowanie zatwierdzamy przyciskiem  (enter), ewentualnie anulujemy przyciskiem  (cancel).

3.3.2. Zakłady pieniężne.

Podobnie jak w przypadku typowania z opcji „Zakłady pieniężne” możemy skorzystać przed rozpoczęciem koszarowania (wszystkie loty skasowane). Po wybraniu z podmenu „Typowanie” opcji „Zakłady pieniężne” system wyświetli ekran jak na rys 3.18.



Rys 3.18 Typowanie – Zakłady pieniężne.

Wyboru gołębia dokonujemy jak w przypadku typowania. Symbole opisujące zakłady pieniężne to: K – klasa (1-9), P – pul (1-9), C – champion (1-9). Wartości wprowadzamy przy pomocy klawiatury alfanumerycznej. „0” oznacza że gołąb na danej pozycji nie jest obstawiany.

Po wprowadzeniu danych zatwierdzamy przyciskiem  (enter) lub rezygnujemy naciskając przycisk  (cancel).

3.3.3. Kasowanie typowań i zakładów.

Funkcja ta umożliwia szybkie skasowanie wszystkich typowań oraz zakładów. Dostęp do funkcji możliwy jest, jeżeli żaden z gołębi nie jest zakoszowany.

3.4. Drukowanie.

W trybie „SPISY” możemy wykonać trzy rodzaje wydruków (rys. 3.19):

- spis gołębi (młode/dorośle)
- kontrolną listę wkładów
- kontrolną listę przylotów



Rys. 3.19 Drukowanie.

3.4.1. Spis gołębi.

Spis wykonany z zegara VIZION zawiera wszystkie niezbędne dane, które hodowca winien przekazać do Oddziału przed rozpoczęciem sezonu lotów.

Przykładowy wydruk:

Polmark =VIZION-ESK= v1.05
Nr seryjny: ESK0018
Spis gołębi młodych

Strona 1

Data : 20-09-05
Godzina: 01:01:48
Hodowca: Jan Kowalski
Nr hod: 111 05 0222
Oddział: Tarnow Okreg: Tarnow Sekcja: Rzedzin
Adres hodowcy: 33-150 Wola Rzedzinska 1020a

| Poz. | Nr gołębia | Plec | Barwa | Typ | Uwagi |
|------|------------------|------|-------------|-----|-------|
| 001 | Pl-0317-02-13744 | 1 | Ciemna | G | |
| 002 | Pl-0317-02-13125 | 1 | Nieb. Pstra | G | |
| 003 | Pl-0317-05-00233 | 0 | Czerwona | G | |
| 004 | DV-02854-04-0155 | 0 | Czerwona | G | |
| 005 | Pl-0317-04-00010 | 0 | Czarna | G | |
| 006 | Pl-0317-04-00008 | 0 | Czarna | G | |
| 007 | Pl-0317-05-01554 | 0 | Szpak | G | |
| 008 | Pl-0317-05-00155 | 0 | Schali | G | |

Hodowca

Członek komisji

Członek komisji


3.4.2. Kontrolna lista wkładań.

Opisana została w rozdziale 4.8.2.

3.4.3. Kontrolna lista przylotów.

Opisana została w rozdziale 5.2.1.

3.5. Ustawienia.

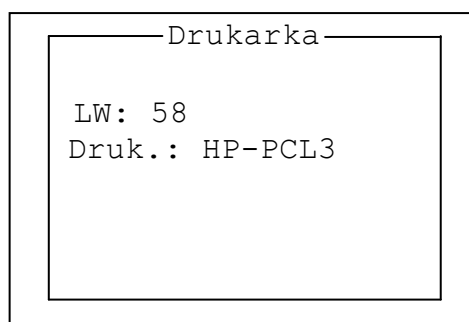
Funkcja ta umożliwi nam dokonanie ustawień dla drukarki, wybór języka pracy systemu oraz nastawę czasu i daty. W tym celu z menu wybieramy opcję „Ustawienia” i naciskamy klawisz  (enter). Na ekranie wyświetli się podmenu jak na rys. 3.20.



Rys 3.20 Ustawienia.




3.5.1. Drukarka.

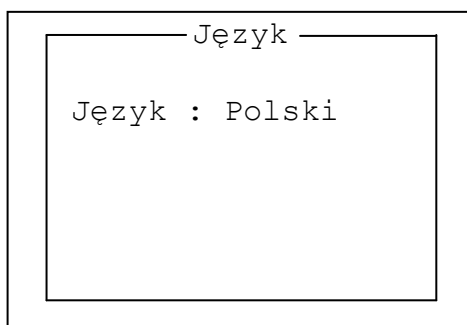
W opcji tej dostępne jest ustawienie parametrów wydruku. Po wybraniu „Drukarka” z podmenu „Ustawienia” możemy dokonać zmiany liczby drukowanych wierszy na stronie oraz zmianę parametrów drukarki (PCL3, ANSI, EPSON-ESC/P, OKI,) (rys. 3.21).



Rys 3.21 Ustawienia – Drukarka.

3.5.2. Język.

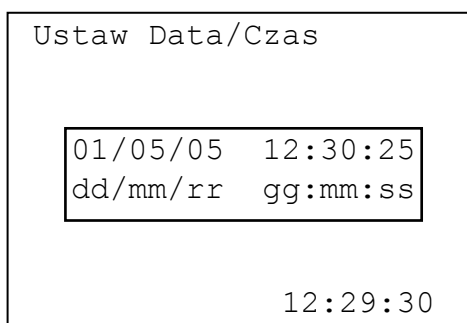
Opcja ta umożliwia wybór języka, w jakim system komunikuje się z użytkownikiem. Zmiana języka dotyczy również wydruków. Obecnie dostępnymi językami są polski, angielski, czeski i rosyjski. Wyboru języka dokonujemy kursorami  (góra),  (dół), po czym zatwierdzamy wybór klawiszem  (enter). Zmiana jest sygnalizowana odpowiednim komunikatem.




Rys 3.22 Ustawienia –Język.

3.5.3. Data/Czas.

Jeżeli żaden gołąb nie jest zakoszowany możemy dokonać nastawy czasu i daty. Po uruchomieniu tej opcji z podmenu „Ustawienia” system będzie próbował nastawić czas automatycznie na podstawie zegara DCF. Jeżeli zegar DCF nie będzie dostępny to po ok. 10[sek] system przejdzie do możliwości nastawy daty i czasu ręcznie (rys. 3.23).



Rys. 3.23. Ręczne nastawienie czasu i daty.

Zmiany czasu i daty dokonujemy klawiaturą numeryczną i zatwierdzamy klawiszem  (enter).

3.5.4. Kody PIN.

Opcja ta umożliwia zmianę kodu PIN1 i PIN2 (domyślny kod PIN1:000000)

3.5.5. SMS.

Opcja ta służy do włączenia funkcji SMS oraz do wpisania numeru telefonu, na który będzie przychodzić SMS (numer należy wpisać w formacie: 48000000000)

3.5.6. Wygaszacz

Opcja umożliwia włączenie lub wyłączenie wygaszacza.

3.5.7. Loty poj/dubl.

Opcja umożliwia włączenie lotu pojedynczego lub dublowanego. Domyślna wartość to loty pojedyncze. W przypadku pojedynczych lotów zegar blokuje możliwość koszowania kolejnego lotu.

3.5.8. Stan baterii

Opcja umożliwia kontrolę stanu poziomu baterii wyświetloną w procentach.

3.6. Kasowanie. ✂

Po zakończeniu lotu oraz przed rozpoczęciem sezonu należy dokonać odpowiednich skasowań (rys. 3.24).

UWAGA! Po zakończeniu lotu zawsze należy dokonać jego kasowania!!

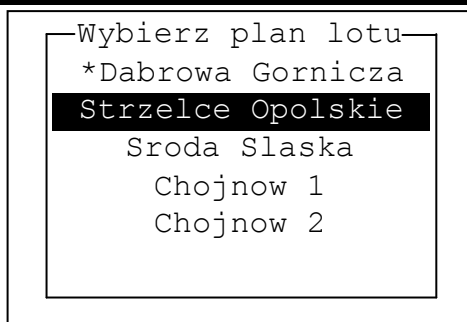
Aby ułatwić pracę system został wyposażony dodatkowo w szybkie kasowanie spisu gołębi, przyporządkowań obrączek oraz lotów treningowych. Dostęp do opcji chroniony jest 6 cyfrowym kodem PIN2 znanym tylko użytkownikowi systemu.

Kasowanie lotów treningowych nie jest chronione kodem PIN.







Rys. 3.24 Kasowanie.

Podczas kasowania lotu należy wybrać lot, który chcemy skasować, z pośród tych zaznaczonych „*” na początku – loty zakoszowane (rys. 3.25).



Rys. 3.25 Kasowanie lotu – wybór lotu.

Przed ostatecznym skasowaniem lotu, przyporządkowań czy spisu system zawsze zapyta się czy na pewno dokonać kasowania. Przyciskiem  (cancel) możemy wycofać się z kasowania. Kasowanie zatwierdzamy przyciskiem  (enter).

W przypadku kasowania lotu mamy możliwość zapisania do archiwum listy przylotów. Podczas kasowania system zapyta się czy zapisać lot do archiwum. Jeżeli zatwierdzimy klawiszem  (enter) lot zostanie zarchiwizowany, naciśnięcie klawisza  (cancel) pominie archiwizację.

3.7. Komunikacja PC.

Po wybraniu tej funkcji pojawi się ekran (rys. 3.26) sygnalizujący możliwość komunikacji systemu z komputerem klasy PC wyposażonym w odpowiednie oprogramowanie współpracujące z zegarem.

Opcję tą wybieramy jeżeli chcemy zarządzać systemem z poziomu PC – wykonywanie spisu gołębi, edycja lotów, archiwizacja danych, ustawienia i inne.

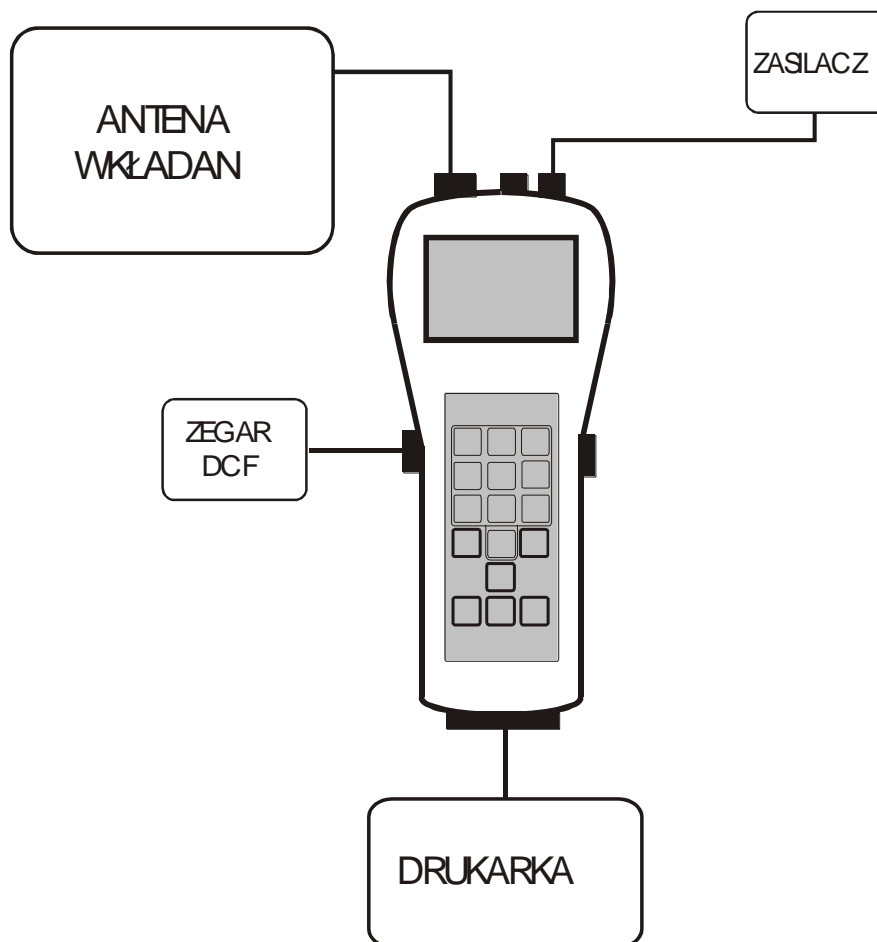


Rys 3.26 Komunikacja PC.

4. Tryb „WKŁADANIE”.

Tryb ten uruchamiany jest w przypadku podłączenia anteny wkładań (matki).

Sposób połączenia podzespołów systemu VIZION dla trybu wkładania przedstawiono na *rys. 4.1*.



Rys. 4.1 Połączenia dla trybu wkładania.

Dla trybu wkładania z zegarem VIZION łączona jest antena wkładań, drukarka, zegar radiowy DCF i zasilacz.

Po włączeniu zasilania na ekranie pojawią się informacje te same, co przy starcie w trybie „SPISY”. Dodatkowo system prosi o włożenie do anteny wkładań klucza kodowego. Jeżeli klucz jest poprawny następuje uruchomienie trybu „WKŁADANIE” jak na *rys. 4.2*.



Rys 4.2 Tryb „WKŁADANIE”.

W trybie „WKŁADANIE” mamy dostępne następujące funkcje:

- Spis gołębi
 - dodawanie gołębi do spisu
 - usuwanie gołębi ze spisu
 - modyfikacja gołębi w spisie
 - wybór wieku gołębi (dorosłe lub młode)
 - kasowanie spisu gołębi


- Przyporządkowanie
 - przydzielenie obrączek elektronicznych
 - usuwanie przydzielonych obrączek
 - kasowanie listy przyporządkowań


- Kasowanie
 - kasowanie lotu
 - kasowanie lotu treningowego


- Koszowanie


- Loty
 - dodawanie planu lotu
 - edycja planu lotu
 - usuwanie planu lotu

- Info
 - informacje o zarejestrowanych gołębiach podczas przylotów

- Typowanie 
 - typowanie gołębi
 - zakłady pieniężne
 - kasowanie typowań i zakładów

- Drukowanie 
 - lista startowa
 - lista zegarowa
 - lista przyporządkowania
 - kontrolna lista wkładań
 - kontrolna lista przylotów
 - spis gołębi

- Archiwum 
 - wydruk zarchiwizowanych list przylotów
 - kasowanie archiwum

- Ustawienia 
 - parametry wydruku
 - język
 - ustawienie daty i czasu
 - kody PIN
 - SMS
 - Wygaszacz

4.1. Spis gołębi.

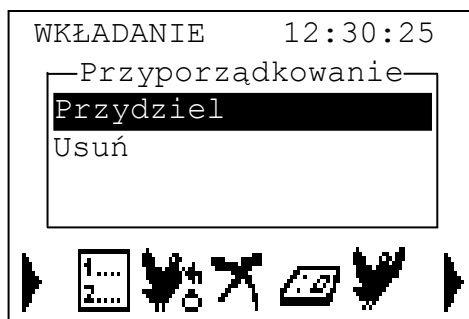
Opis w rozdziale 3.1.

4.2. Przyporządkowanie.

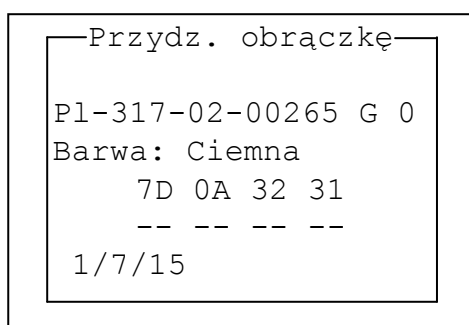
Obrączkowanie gołębi powinno odbywać się w obecności przedstawiciela Komisji Zegarowej. Każdemu gołębiowi należy przyporządkować jedną obrączkę elektroniczną o niepowtarzalnym kodzie. Obrączka tą w razie utraty (uszkodzenie, zgubienie) można zmienić.

4.2.1. Przyporządkowanie obrączek elektronicznych.




Po wybraniu z menu funkcji „Przyporządkowanie” oraz z podmenu „Przydziel” (rys. 4.3) pojawi się ekran jak na rys. 4.4.



Rys. 4.3 Przyporządkowanie.



Rys 4.4 Przyporządkowanie – Przydziel obrączkę.




Kursorami  (góra),  (dół) wybieramy gołębia, któremu chcemy przydzielić obrączkę. Jeżeli gołąb nie ma jeszcze przydzielonej obrączki, pola nad kreskami będą puste, w przypadku kiedy ma już przydzieloną obrączkę wyświetlany jest kod obrączki. Aby przydzielić obrączkę wybranemu gołębiowi przytrzymujemy ją (**pionowo**) nad dołkiem anteny wkładań. System kontroluje poprawność obrączki i jeżeli obrączka nie jest uszkodzona oraz nadaje się do współpracy z systemem VIZION, zostaje wyświetlony jej kod elektroniczny i następuje powiadomienie dźwiękiem przez system o akceptacji obrączki. Przypisanie następuje po naciśnięciu klawisza  (enter). Po tej czynności system przechodzi do następnej pozycji w spisie w celu analogicznego przydzielenia obrączki.

Na dole ekranu system sygnalizuje pozycję w spisie, liczbę zaobráczkowanych gołębi oraz liczbę spisanych gołębi.

Po zakończeniu przydzielania obrączek elektronicznych ostatniemu gołębiowi należy wydrukować „Listę przyporządkowań” (rozdział 4.8.1).

Po dokonaniu zmian w przyporządkowaniu, system automatycznie drukuje listę przyporządkowań przy wydruku listy wkładów.

4.2.2. Usuwanie przydzielonej obrączki.

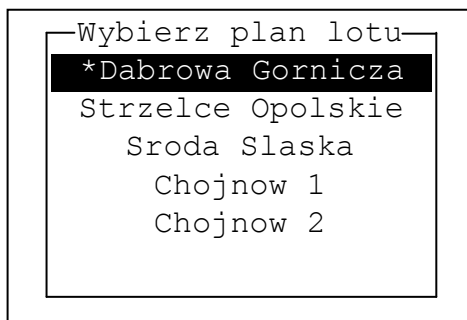
Po wybraniu z menu funkcji „Przyporządkowanie” a następnie z podmenu „Usuń”, mamy możliwość skasować przydzieloną obrączkę dowolnemu gołębiowi. W tym celu kursorami  (góra),  (dół) wybieramy gołębia któremu chcemy skasować przydzielenie a następnie klawiszem  (enter) dokonujemy skasowania przydzielenia co jest sygnalizowane odpowiednim dźwiękiem oraz komunikatem.

4.3. Kasowanie.

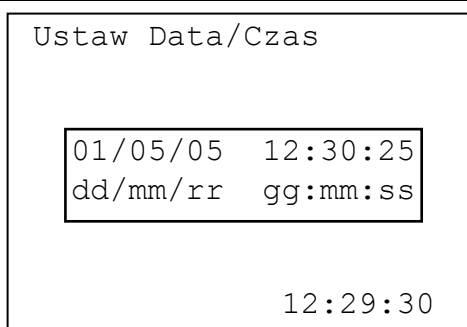
Opisane w rozdziale 3.6.

4.4. Koszowanie.

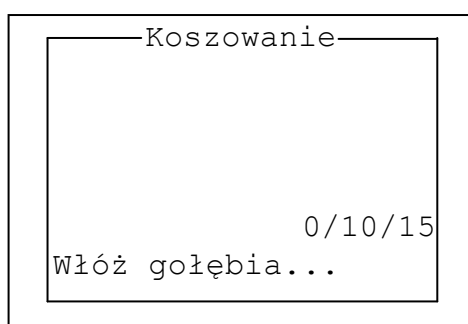
Po wybraniu z menu funkcji „Koszowanie”, a następnie wybraniu właściwego lotu (*rys. 4.5*), system przejdzie do nastawienia czasu w przypadku jeżeli żaden gołąb nie został jeszcze zakoszowany. W pierwszej fazie dokonywana jest próba ustawienia czasu z zegara DCF. Jeżeli zegar DCF nie jest podłączony, lub nie jest zsynchronizowany ze wzorcem, to po wyświetleniu odpowiedniego komunikatu system nakazuje podać czas ręcznie (*rys. 4.6*), po zatwierdzeniu przechodzi do stanu jak na *rys. 4.7*.



Rys. 4.5 Koszowanie – wybór lotu.



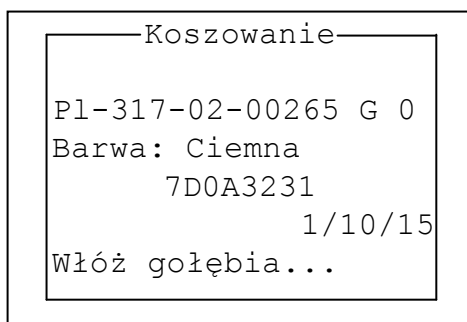
Rys. 4.6 Ustawianie ręczne zegara systemowego



Rys 4.7 Rozpoczęcie koszowania.

Na dole ekranu liczby podają następujące informacje: liczbę gołębi zakoszowanych na lot, liczbę gołębi przyporządkowanych, liczbę gołębi na spisie.

Bierzemy do ręki dowolnego gołębia. Nogę z obrączką elektroniczną ustawiamy **prostopadle** do dołka anteny wkładań i czekamy aż na ekranie pojawią się dane gołębia (rys. 4.8) zasygnalizowane dźwiękiem.



Rys. 4.8 Koszowanie – dane wyświetlane podczas koszowania.

System zarejestruje czas wkładania. Urządzenie nie dopuszcza do zakoszowania wadliwych obrączek, gołębi już zakoszowanych na inny lot, czy obrączek nie przyporządkowanych.

Komisja Wkładań zobowiązana jest do kontroli zgodności wyświetlanego numeru z obrączką rodową.

Czynności przy wkładaniu kolejnych gołębi powtarzamy.

Po zakończeniu koszowania należy wydrukować „Listę startową” (rozdział 4.8.3).

4.5. Loty.

Opis w rozdziale 3.2.

4.6. Info.

Opis w rozdziale 5.1.

4.7. Typowanie.

Opis w rozdziale 3.3.

4.8. Drukowanie.

W trybie „WKŁADANIE” możemy wydrukować sześć rodzajów wydruków:

- lista startowa
- lista zegarowa
- lista przyporządkowań
- kontrolna lista wkładań
- kontrolna lista przylotów
- spis gołębi

Wydruki spisu gołębi opisano w rozdziale 3.4.1, natomiast wydruk listy kontrolnej przylotów w rozdziale 5.2.1

4.8.1. Lista przyporządkowań.

Listę przyporządkowań drukujemy po zakończeniu przydzielania obrączek. Lista drukowana jest w dwóch kolumnach w celu umieszczenia na stronie jak największej liczby przyporządkowań. Drukowane są również gołębie, którym nie przyporządkowano obrączek (drukowane kreski). Lista zawiera wszystkie niezbędne dane dla komisji.

Przykładowy wydruk znajduje się poniżej:

Polmark =VIZION-ESK= v1.05
Lista przyporządkowania

Strona 1

Data : 20-09-05
Godzina: 01:02:46
Hodowca: Jan Kowalski
Nr hod: 111 05 0222
Nr klucza: 137980 Nr matki: ATM0019 Nr seryjny: ESK0018

| Poz. | Nr golebia | P | Nr elektr. | Poz. | Nr golebia | P | Nr elektr. |
|------|----------------------|---|------------|------|----------------------|---|------------|
| 001 | Pl-0317-02-13744Ciem | 1 | 7D0A361C | 002 | Pl-0317-02-13125NiPs | 1 | 7D0A366D |
| 003 | Pl-0317-05-00233Czer | 0 | 7D0A365B | 004 | DV-02854-04-0155Czer | 0 | 7D0A35E0 |
| 005 | Pl-0317-04-00010Czar | 0 | 7D0A367A | 006 | Pl-0317-04-00008Czar | 0 | 7D0A361D |
| 007 | Pl-0317-05-01554Szpa | 0 | 7D0A3269 | 008 | Pl-0317-05-00155Schl | 0 | 7D0A361F |

Hodowca

Członek komisji

Członek komisji

4.8.2. Kontrolna lista wkładań.

Jest to uproszczona lista wkładań zawierająca gołębie zakoszowane na wszystkie loty. Ma ona charakter tylko informacyjny i nie może być listą przekazywaną do Komisji.

Przykładowy wydruk znajduje się poniżej:

Polmark =VIZION-ESK= v1.05
Lista kontrolna wkładań

Strona 1

Data : 20-09-05
Godzina: 01:05:28
Hodowca: Jan Kowalski
Nr hod: 111 05 0222

| Poz. | Nr golebia | P | Data | Czas | Nr elektr. | Miejsce wypuszczenia |
|------|----------------------|---|-------|----------|------------|----------------------|
| 001 | Pl-0317-05-00155Schl | 0 | 20.09 | 01:03:57 | 7D0A361F | Krakow |
| 002 | Pl-0317-05-00233Czer | 0 | 20.09 | 01:04:01 | 7D0A365B | Krakow |
| 003 | Pl-0317-02-13125NiPs | 1 | 20.09 | 01:04:04 | 7D0A366D | Krakow |
| 004 | Pl-0317-04-00008Czar | 0 | 20.09 | 01:04:08 | 7D0A361D | Krakow |
| 005 | DV-02854-04-0155Czer | 0 | 20.09 | 01:04:11 | 7D0A35E0 | Krakow |
| 006 | Pl-0317-02-13744Ciem | 1 | 20.09 | 01:04:14 | 7D0A361C | Krakow |
| 007 | Pl-0317-04-00010Czar | 0 | 20.09 | 01:04:18 | 7D0A367A | Krakow |
| 008 | Pl-0317-05-01554Szpa | 0 | 20.09 | 01:04:23 | 7D0A3269 | Krakow |

4.8.3. Lista startowa.

Po zakończeniu koszowania gołębi na lot należy przy Komisji Wkładań wydrukować „Listę startową”. Lista ta oprócz zarejestrowanych gołębi podczas koszowania zawiera dodatkowe informacje zabezpieczające takie jak:

- imię, nazwisko hodowcy
- numer zegara, numer klucza kodowego
- numer anteny wkładań (matki)
- dane dotyczące lotu (miejsowość, data lotu, numer lotu)
- jednorazowy kod lotu
- sposób nastawienia czasu (ręczny, DCF) oraz data i godzina nastawienia
- porównanie czasu DCF (lub podanego ręcznie) z czasem systemowym rzeczywistym

Po wydrukowaniu Komisja podpisuje listę i zabezpiecza ją.

Przykładowy wydruk znajduje się poniżej:

```
Polmark =VIZION-ESK= v3.4PL                               Strona 1
Modyfikacja: 19-01-10 11:22:35
Stan spisu: 7 szt.  Data: 16-03-11 11:47:40

                L I S T A   S T A R T O W A

Hodowca: Kuzyk Mirosław  Nr hod: 0291 04 169  Ilość wkładanych: 7 szt.
Lot nr: 1  Data lotu: 16-03-11  Miejsowość: TARNÓW
Kod lotu: 2701353  Nr klucza: 7997492  Nr matki: ATM0696  Nr seryjny: VIP00269
Wkładanie od: 16-03-11 11:51:05  do: 16-03-11 11:51:18
Nastawienie zegara: 14-03-11 21:44:04(DCF)
Typowanie: S:00 M:00 A:00 B:00 C:00 D:00 E:00

-----
Poz. Nr gołębia          P Data   Czas     Nr elekt.   Typowanie   Zakł.
                G   S M A B C D E   K P C
-----
001  P1-0123-10-12345Nakr  0 16.03  11:51:05  7D16491A
002  P1-0123-10-32165Nakr  0 16.03  11:51:07  7D16458B
003  P1-0123-10-09880Nakr  0 16.03  11:51:09  7D1645F9
004  P1-0123-10-85210Nakr  0 16.03  11:51:11  7D1643B0
005  P1-0123-10-95550Nakr  0 16.03  11:51:14  7D164032
006  P1-0123-10-32580Nakr  0 16.03  11:51:16  7D186A8A
007  P1-0123-10-14789Nakr  0 16.03  11:51:18  7D165928

-----
                16-03-11 11:57:13  ***data i czas wydruku***

-----
Hodowca                                Członek komisji                                Członek komisji
```

4.8.4. Lista zegarowa.

Po odbytym locie w punkcie otwierania zegarów należy przygotować urządzenie podobnie jak przy wkładaniu. Przed wydrukiem system dokona pobrania czasu z zegara DCF w celu porównania. Jeżeli zegar DCF nie będzie podłączony czas należy podać ręcznie. Po wydrukowaniu listy zegarowej Komisja powinna zwrócić uwagę na wszystkie elementy zabezpieczające wymienione w opisie listy startowej 4.8.3.

Dodatkowo należy zwrócić uwagę na ostatnią kolumnę wydruku „K” (poprawność tajnego kodu zapisanego w obrączce podczas koszowania) czy przy wszystkich gołębiach które przyleciały występuje symbol „ok” – kod poprawny. W przypadku błędnego kodu zostanie wyświetlony symbol „?”.

Sprawdzony wydruk należy podpisać, opieczetować oraz zabezpieczyć.

Przykładowy wydruk znajduje się poniżej:

Polmark =VIZION-ESK= v3.4PL Strona 1
 Modyfikacja: 19-01-10 11:22:35
 Stan spisu: 7 szt. Data: 16-03-11 11:47:40

LISTA ZEGAROWA

Hodowca: Kuzyk Mirosław Nr hod: 0291 04 169 Ilość wkładanych: 7 szt.
 Lot nr: 1 Data lotu: 16-03-11 Miejscowość: TARNÓW
 Kod lotu: 2701353 Nr klucza: 7997492 Nr matki: ATM0696 Nr seryjny: VIP00269
 Wkładanie od: 16-03-11 11:51:05 do: 16-03-11 11:51:18
 Nastawienie zegara: 14-03-11 21:44:04(DCF)
 Czas systemowy rzeczywisty: 16-03-11 12:01:03
 Czas kontrolny: 16-03-11 12:01:01(recznie podany)

| Poz. | Nr gołębia | P | Data | Czas | Nr elekt. | Spis | Typowanie | Zakl. | K |
|--------------------------------|----------------------|---|-------|----------|-----------|------|-----------|-------|-----|
| | | | | | | G | SMABCDE | K | P C |
| 001 | F1-0123-10-12345Nakr | O | 16.03 | 11:58:57 | 7D16491A | 001 | | | OK |
| 002 | F1-0123-10-09880Nakr | O | 16.03 | 11:59:02 | 7D1645F9 | 003 | | | OK |
| 003 | F1-0123-10-95550Nakr | O | 16.03 | 11:59:06 | 7D164032 | 007 | | | OK |
| 004 | F1-0123-10-32165Nakr | O | 16.03 | 11:59:12 | 7D16458B | 002 | | | OK |
| 005 | F1-0123-10-14789Nakr | O | 16.03 | 11:59:15 | 7D16592B | 006 | | | OK |
| Pozostałe zakoszowane gołębie: | | | | | | | | | |
| 001 | F1-0123-10-85210Nakr | O | 16.03 | 11:51:11 | 7D1643B0 | 004 | | | ? |
| 002 | F1-0123-10-32580Nakr | O | 16.03 | 11:51:16 | 7D186A8A | 005 | | | ? |

16-03-11 12:01:03 ***data i czas wydruku***

Hodowca Członek komisji Członek komisji

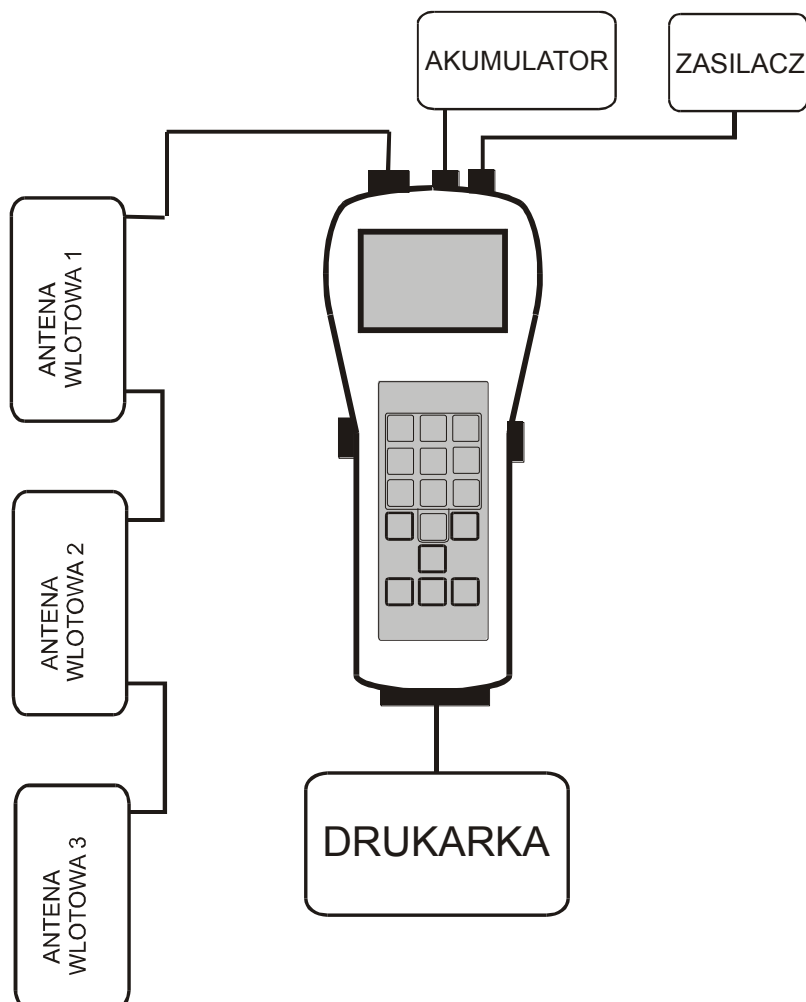
4.9. Ustawienia.



Opis w rozdziale 3.5.

5. Tryb „PRZYLOTY”.

Tryb ten uruchamiany jest po podłączeniu do systemu anten wlotowych. Sposób połączenia podzespołów systemu VIZION dla trybu przyloty przedstawiono na *rys. 5.1*.



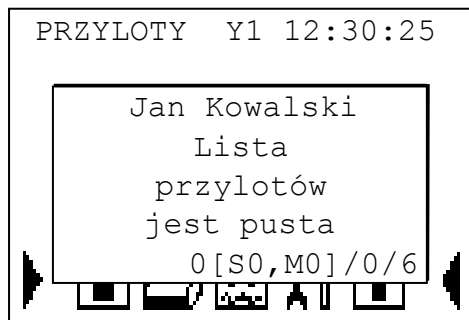
Rys. 5.1 Połączenia dla trybu przyloty.

Dla trybu przyloty z zegarem VIZION łączone są anteny wlotowe, zasilacz, drukarka i akumulator (opcjonalnie). Akumulator stanowi w tym przypadku awaryjne źródło zasilania.

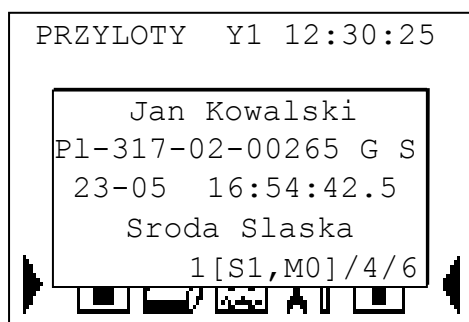
Podobnie jak w trybie „SPISY” wyświetlane są informacje o systemie, podłączonych urządzeniach oraz hodowcy. Tryb ten uruchamiany jest bez konieczności podawania kodu PIN1.

Dodatkowo system wyposażony jest w ciągłą kontrolę stanu pracy anten. Liczba podłączonych anten wyświetlana jest między nazwą trybu pracy a czasem systemowym. Jeżeli nastąpi odłączenie anteny wlotowej będzie to zasygnalizowane dźwiękiem oraz migającą wartością pozostałych podłączonych anten.





Kilka sekund po uruchomieniu, system przechodzi do wyświetlania monitu informacyjnego o przylotach gołębi *rys. 5.2* i *rys. 5.3*



Rys. 5.2 Przyloty – lista przylotów pusta.

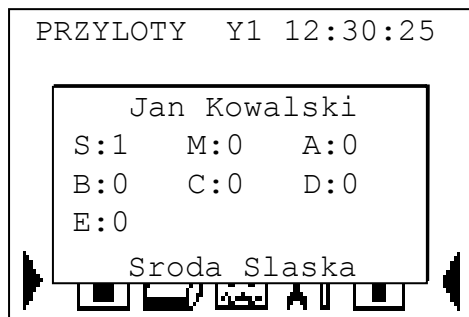


Rys. 5.3 Przyloty – zarejestrowany gołąb.

Przy pomocy przycisków  (góra),  (dół) można przeglądać gołębie które zostały zarejestrowane. Po ok. 10 sekundach system ustawia na ostatnią pozycję. Również w przypadku kiedy okno informacyjne zostanie wyłączone, np. po naciśnięciu przycisku  (cancel) lub  (enter) – wejście do menu, po 10 sekundach nastąpi wyświetlenie monitu z ostatnią pozycją.

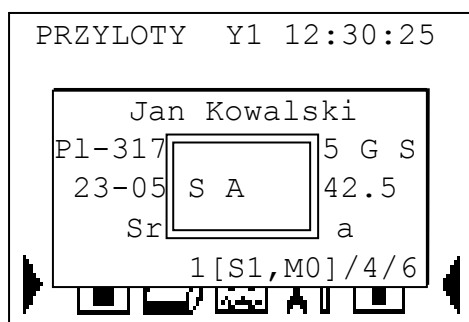
Na dole okna informacyjnego poszczególne liczby oznaczają następujące wielkości: pozycja w bazie przylotów, liczbę gołębi typowanych na „S” i „M” z danego lotu do czasu przylotu wybranego gołębia (liczniki typowań podczas przylotów), liczba zarejestrowanych gołębi, liczba zakosztowanych gołębi.

Podliczenie gołębi typowanych które przyleciały umożliwia funkcja znajdująca się pod klawiszem „1” (rys. 5.4). Znajdują się tutaj liczniki wszystkich typowań. Wybór lotu (jeżeli równolegle odbywa się więcej niż jeden lot) dokonujemy klawiszami (w lewo), (w prawo).




Rys. 5.4 Przyloty – liczniki typowań.


Po naciśnięciu klawisza „2” mamy możliwość sprawdzenia jak był typowany wybrany z listy przylotów gołąb (rys. 5.5). Dodatkowo pierwsze typowanie zawsze jest wyświetlane na końcu linii z numerem rodowym na monicie głównym (na rys. 5.3 „S”).





Rys. 5.5 Przyloty – podgląd typowania.


W trybie „PRZYLOTY” w menu mamy dostępne następujące opcje:

- Info 
 - informacje na temat zarejestrowanych gołębi

- Drukowanie 
 - Kontrolna lista przylotów
 - Kontrolna lista wkładów

- Archiwum 
 - wydruk zarchiwizowanych list przylotów

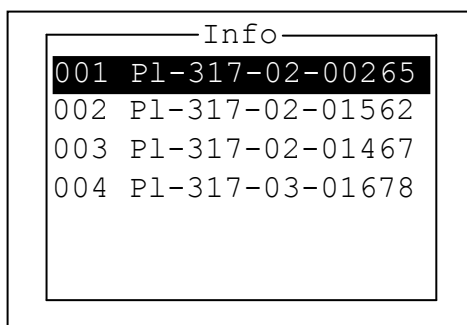
- Ustawienia 
 - parametry wydruku
 - język
 - ustawienie daty i czasu
 - SMS

- Test 



5.1. Info.

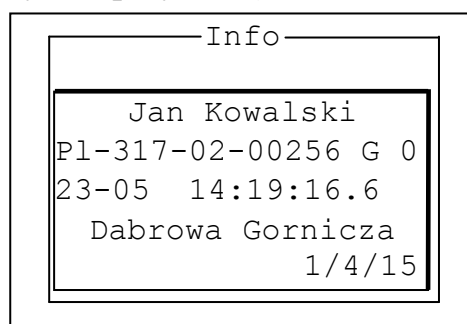
Funkcja ta umożliwia przeglądanie zarejestrowanych gołębi podczas przylotów we wszystkich trybach.

Po wybraniu tej opcji pojawi się okno (*rys. 5.6*) z wypisanymi w kolejności przylotu gołębiami – wyświetlana jest pozycja i numer rodowy gołębia.



Rys. 5.6 Info.

Kursorami  (góra),  (dół) możemy wybrać interesującego nas gołębia w celu dokładnego poznania danych z przylotu (*rys. 5.7*).



Rys. 5.7 Info – dane z przylotu.

5.2. Drukowanie.

W trybie „PRZYLOTY” możemy wydrukować dwa rodzaje wydruków:

- kontrolna lista przylotów
- kontrolna lista wkładań

5.2.1. Kontrolna lista przylotów (treningowa).

Kontrolna lista przylotów jest uproszczoną wersją właściwiej listy przylotów i zawiera wszystkie zarejestrowane gołębie podczas trwania lotów. Ma ona charakter tylko informacyjny i nie może być listą przekazywaną do Komisji Zegarowej.

Dodatkowo funkcja ta umożliwi również drukowanie listy treningowej dla trenowanych gołębi.

Przykładowy wydruk znajduje się poniżej:

Polmark =VIZION-ESK= v1.05
Lista kontrolna przylotow

Strona 1

Data : 20-09-05
Godzina: 01:07:15
Hodowca: Jan Kowalski
Nr hod: 111 05 0222

| Poz. | Nr golebia | P | Data | Czas | Nr elektr. | Miejsce wypuszczenia |
|------|----------------------|---|-------|----------|------------|----------------------|
| 001 | Pl-0317-05-01554Szpa | 0 | 20.09 | 01:06:32 | 7D0A3269 | Krakow |
| 002 | Pl-0317-04-00008Czar | 0 | 20.09 | 01:06:36 | 7D0A361D | Krakow |
| 003 | Pl-0317-02-13125NiPs | 1 | 20.09 | 01:06:39 | 7D0A366D | Krakow |
| 004 | DV-02854-04-0155Czer | 0 | 20.09 | 01:06:44 | 7D0A35E0 | Krakow |
| 005 | Pl-0317-05-00233Czer | 0 | 20.09 | 01:06:49 | 7D0A365B | Krakow |
| 006 | Pl-0317-04-00010Czar | 0 | 20.09 | 01:06:52 | 7D0A367A | Krakow |
| 007 | Pl-0317-05-00155Schl | 0 | 20.09 | 01:07:03 | 7D0A361F | Krakow |
| 008 | Pl-0317-02-13744Ciem | 1 | 20.09 | 01:07:05 | 7D0A361C | Krakow |

5.2.2. Kontrolna lista wkładań.

Opis kontrolnej listy wkładań przedstawiono w rozdziale 4.8.3.

5.3. Test.

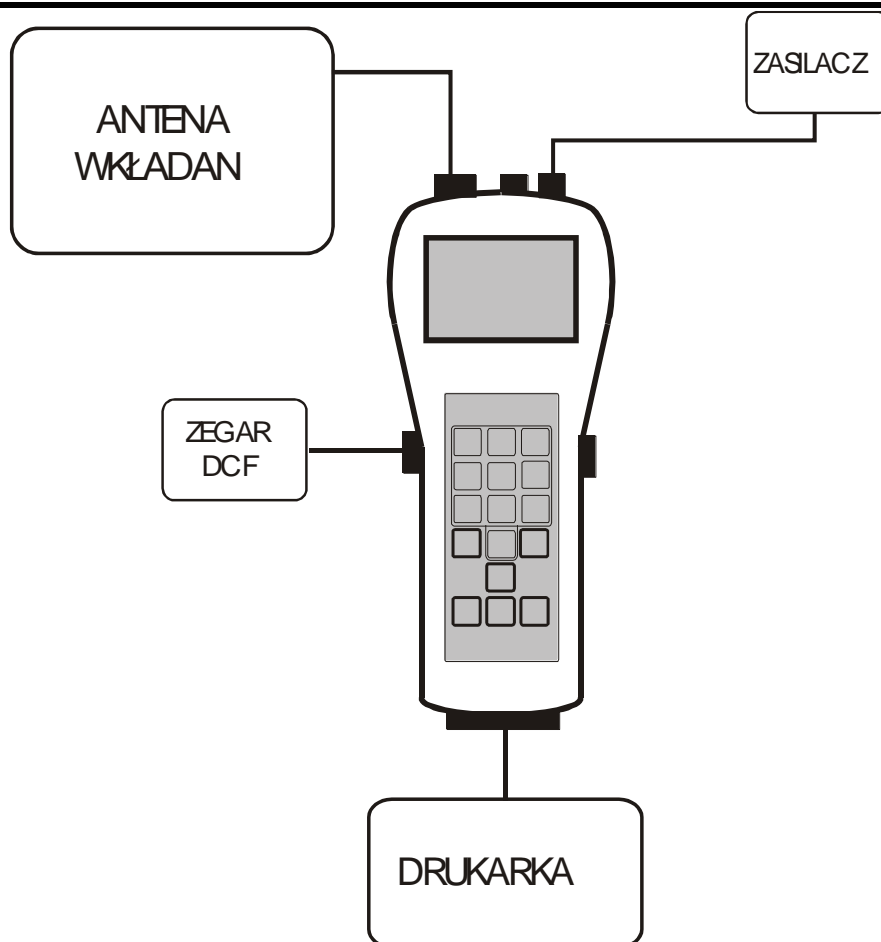
Funkcja ta umożliwi sprawdzenie działania anten wlotowych. Warunkiem jest aby nie był zakosztowany żaden gołąb (skasowane loty – lot treningowy). Po wybraniu tej opcji i przyłożeniu dowolnej obrączki do anteny wlotowej, system dźwiękowo informuje o jej odczycie oraz wyświetla na środku ekranu kod obrączki.

6. Przebieg koszowania podczas konkursu.

Przed rozpoczęciem koszowania należy do punktu wkładań dostarczyć następujące elementy systemu VIZION:

- zegar VIZION z kluczem kodowym
- antenę wkładań (matkę)
- drukarkę + papier
- zegar DCF
- zasilacz 12V

Całość należy podłączyć jak na *rys. 6.1* Dodatkowo należy podłączyć drukarkę do sieci 230V. Jeżeli wszystko jest gotowe podłączamy zasilacz (12V) do sieci, co jest jednoznaczne z załączeniem zegara.



Rys. 6.1. Konfiguracja systemu w trybie „WKŁADANIE”.

Po wyświetleniu danych o systemie, zegar wyświetli ekran ze stanem urządzeń. Jeżeli wszystko zostało podłączone prawidłowo ekran powinien wyglądać jak na rys. 6.2.








```
ABUS: 1 Antena  
AUX: DCF  
COM: Brak  
PRN: OK
```

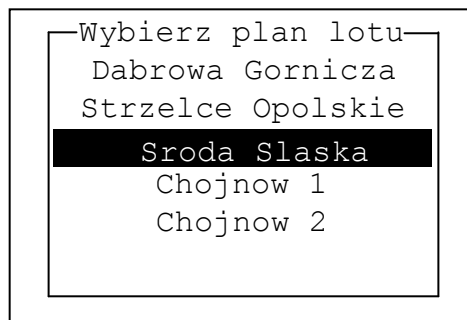
Rys. 6.2. Stan urządzeń.

Następnie system poprosi o podanie klucza kodowego. Klucz kodowy wkładamy na chwilę do dołka anteny. Prawidłowo rozpoznany klucz uruchomi system w trybie „WKŁADANIE” (rys. 6.3).



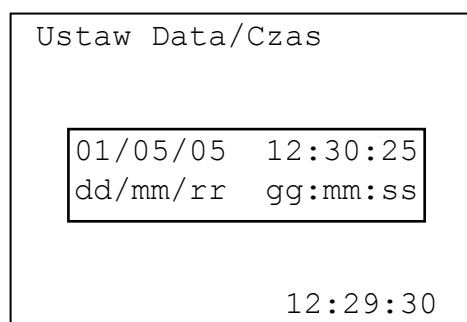
Rys. 6.3. Tryb „WKŁADANIE”.

Następnie należy nacisnąć klawisz  (enter) i przejść kursorami  (lewo),  (pravo) do funkcji „Koszowanie” . Po naciśnięciu ponownie klawisza  (enter) wybieramy kursorami  (góra),  (dół) z listy lotów (rys. 6.4) właściwy lot.





Rys. 6.4. Wybór lotu.

W kolejnej fazie system przechodzi do ustawienia czasu. Jeżeli zegar DCF jest podłączony czas zostanie ustawiony automatycznie wg tego zegara. W przypadku braku zegara DCF system poprosi o podanie czasu ręcznie (rys. 6.5).



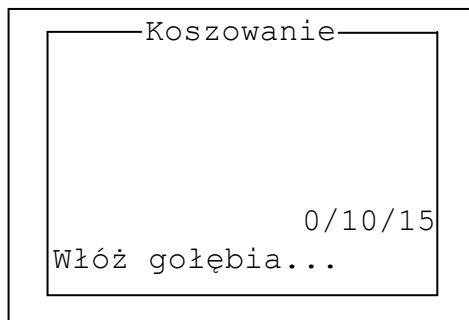
Rys. 6.5. Ręczna modyfikacja czasu.

Jeżeli chcemy pozostawić czas bez zmian naciskamy klawisz  (cancel). Zmiany czasu dokonujemy klawiaturą numeryczną i zatwierdzamy klawiszem  (enter).

UWAGA!

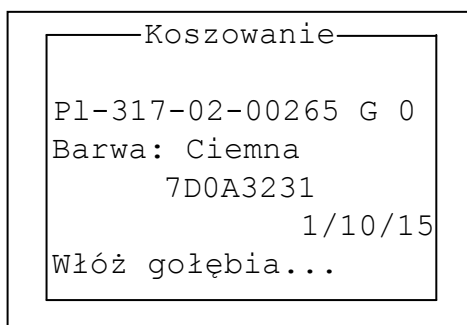
Nastawienie czasu możliwe jest do czasu zakoszenia pierwszego gołębia.

Po pojawieniu się okna jak na *rys. 6.6* możemy przystąpić do wkładania gołębi.



Rys. 6.6. Rozpoczęcie koszowania.

Gołębia wkładamy trzymając go tak, aby obrączka była **prostopadle** do anteny. Po prawidłowym zakoszeniu gołębia, zostaną wyświetlone na ekranie jego dane (*rys. 6.7*).



Rys. 6.7. Dane podczas koszowania.








UWAGA!

Jeżeli cały czas miga czerwona lampka w antenie wkładań, to oznacza że obrączka jest niewłaściwa, uszkodzona lub znajduje się pod zbyt dużym kątem w stosunku do anteny.

Zakończenie koszowania dokonujemy klawiszem  (enter).

UWAGA!

Od tego momentu nie ma możliwości zmiany czasu zegara systemowego oraz nie jest możliwe dodatkowe zakoszenie gołębi na ten sam lot.

Kolejną czynnością jaką należy wykonać jest wydrukowanie „Listy startowej”. W tym celu naciskamy klawisz  (enter), aby wejść do menu i kursorami  (lewo),  (pravo) wybieramy funkcję „Drukowanie” . Naciskamy klawisz  (enter) i jak na rys. 6.8 wybieramy klawiszami  (góra),  (dół) opcję „Lista startowa”.

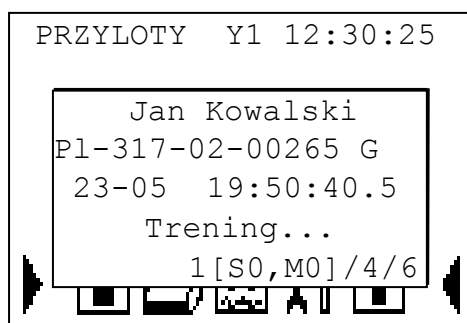


Rys. 6.8. Drukowanie „Listy startowej”.

Wydrukowaną listę podpisuje Komisja i odpowiednio zabezpiecza ją.

7. Loty treningowe.

Przełączenie na loty treningowe następuje automatycznie jeżeli nie zakoszujemy żadnego gołębia. Po podłączeniu anten wlotowych pojawi się nam podobny monit jak przy lotach konkursowych, z tą różnicą, że w miejscu gdzie podawana była nazwa miejscowości wypuszczenia, będzie widniał napis „Trening...” (rys. 7.1). System podczas treningów będzie konstatował wszystkie gołębie którym przydzielono obrączki.



Rys. 7.1. Lot treningowy.

Wydruk gołębi z treningu dokonujemy przy pomocy wydruku listy kontrolnej przylotów.

Po zakończeniu lotów treningowych należy je usunąć w trybie „SPISY” lub „WKŁADANIE” opcją Kasowanie – Kasuj lot treningowy.

8. Loty dublowane

Przed lotem dublowanym należy wcześniej wpisać plan lotów oraz w zakładce „USTAWIENIA” zmienić opcję z „pojedyncze” na „dublowane”. Ta opcja umożliwia zakoszowanie na pierwszy lot a później na kolejny.

W przypadku lotów dublowanych dla wielu hodowców, każdy z czterech hodowców może ustawić inną wartość:

* jeżeli hodowca ma ustawiony lot pojedynczy to przed koszowaniem system kontroluje czy u innych hodowców nie trwa lot konkursowy. W przypadku wykrycia wyświetlany jest komunikat "Trwa lot konkursowy u innego hodowcy" a następnie zapytanie czy kontynuować koszowanie.

* jeżeli hodowca ma ustawiony lot dublowany to przed koszowaniem system kontroluje czy trwa inny lot konkursowy (u tego samego hodowcy). W przypadku wykrycia wyświetlany jest komunikat "Trwa lot konkursowy" a następnie zapytanie czy kontynuować koszowanie.

9. Wzmacniacz antenowy WA-1.

Bezpośrednio do zegara Vizion można podłączyć cztery dowolne anteny wlotowe. System natomiast umożliwia obsługę maksymalnie szesnastu dowolnych anten wlotowych. Aby możliwe było podłączenie kolejnych anten, należy zastosować wzmacniacz WA-1. Wzmacniacz ten umożliwia podłączenie kolejnych sześciu anten. Jest on wyposażony w dwa gniazda zasilające, podobnie jak Zegar Vizion, które służą do podłączenia zasilacza i akumulatora.

Do podłączenia szesnastu anten należy zastosować dwa wzmacniacze.

10. Funkcja SMS

Aby korzystać z tej funkcji należy podłączyć aktywny telefon (model:Siemens C35i) w gniazdo RS. W menu „USTAWIENIA” wybrać „SMS” i wpisać numer telefonu na który będzie wysyłany sms z informacją o przylocie gołębia.

11. Zabezpieczenia systemu VIZION.

Po zakończeniu lotu Komisja powinna zwrócić szczególną uwagę na następujące elementy „Listy startowej” i „Listy zegarowej”:

- sprawdzić stan plomb zegara oraz anteny wkładań,
- porównać numer zegara, numer klucza kodowego, numer anteny wkładań, dane dotyczące lotu (miejscowość, data lotu, numer lotu), jednorazowy kod lotu – wszystkie te dane powinny być na obydwóch listach jednakowe,
- sprawdzić sposób modyfikacji czasu oraz datę i godzinę modyfikacji – obydwie listy powinny zawierać jednakowy sposób modyfikacji i ten sam czas i datę modyfikacji,
- sprawdzić zbieżność czasu systemowego z czasem DCF (jeżeli jest dostępny),
- w przypadku listy zegarowej należy sprawdzić czy w ostatniej kolumnie (w nagłówku oznaczonej symbolem „K”) wszystkie gołębie które zostały zarejestrowane oznaczone są symbolem „V” – symbol ten oznacza zgodność losowego kodu nadanego obrączce podczas koszenia z kodem obrączki zarejestrowanej podczas przylotu, symbol „?” oznacza brak zgodności kodu.